

EXPLORE

Jurnal Sistem Informasi & Telematika (Telekomunikasi, Multimedia & Informatika)

Robby Yuli Endra, Ahmad Cucus, Freddy Nur Affandi, M. Bintang Syahputra
**MODEL SMART ROOM DENGAN MENGGUNAKAN MIKROKONTROLER ARDUINO UNTUK
EFISIENSI SUMBER DAYA**

Yunda Heningtyas, Leila Fauziah, Akmal Junaidi
**AUDIT TEKNOLOGI INFORMASI PADA PT XYZ MENGGUNAKAN FRAMEWORK COMMITTEE OF
SPONSORING ORGANIZATIONS OF THE TREADWAY COMMISSION (COSO)**

Ahmad Cucus, Robby Yuli Endra, Tiya Naralita
CHATTER BOT UNTUK KONSULTASI AKADEMIK DI PERGURUAN TINGGI

Melda Agarina, Arman Suryadi Karim
**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI KEGIATAN SEMINAR NASIONAL BERBASIS WEB PADA
INSTITUT INFORMATICS DAN BISNIS DARMAJAYA**

Hilda Dwi Yunita, Fatimah Fahurian
SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PEMILIHAN PERUMAHAN DI BANDAR LAMPUNG

Erlangga, Yuliana, Fenty Ariani
E-AUDIT INTERNAL PERGURUAN TINGGI BERBASIS STANDAR BAN-PT

Wiwini Susanty, Ismail Nanda Astari, Taqwan Thamrin
APLIKASI GIS MENGGUNAKAN METODE LOCATION BASED SERVICE (LBS) BERBASIS ANDROID

Adi Prasertia Nanda, Rohmah Pitiasari, Dian Kusmawati
**MODEL PENGAMBILAN KEPUTUSAN PENENTUAN KELAYAKAN PENERIMA BANTUAN BIBIT
PERTANIAN MENGGUNAKAN METODE TOPSIS**

Ruki Rizal Nul Fikri, Eko Yuliawan
**SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS RUTE ANGKUTAN UMUM DI BANDAR LAMPUNG BERBASIS
MOBILE**

Deka Hardika, Nurfiana
**SISTEM MONITORING ASAP ROKOK MENGGUNAKAN SMARTPHONE BERBASIS INTERNET OF
THINGS (IOT)**



Jurnal Sistem Informasi dan Telematika
(Telekomunikasi, Multimedia, dan Informasi)

Volume 10, Nomor 1, Juni 2019

NO	JUDUL PENELITIAN / NAMA PENULIS	HALAMAN
1.	MODEL SMART ROOM DENGAN MENGGUNAKAN MIKROKONTROLER ARDUINO UNTUK EFISIENSI SUMBER DAYA Robby Yuli Endra , Ahmad Cucus, Freddy Nur Afandi, M. Bintang Syahputra	1-9
2.	AUDIT TEKNOLOGI INFORMASI PADA PT XYZ MENGGUNAKAN FRAMEWORK COMMITTEE OF SPONSORING ORGANIZATIONS OF THE TREADWAY COMMISSION (COSO) Yunda Heningtyas, Leila Fauziah, Akmal Junaidi	10-19
3	CHATTER BOT UNTUK KONSULTASI AKADEMIK DI PERGURUAN TINGGI Ahmad Cucus, Robby Yuli Endra, Tiya Naralita	20-25
4	RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI KEGIATAN SEMINAR NASIONAL BERBASIS WEB PADA INSTITUT INFORMATICS DAN BISNIS DARMAJAYA Melda Agarina , Arman Suryadi Karim	26-32
5	SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PEMILIHAN PERUMAHAN DI BANDAR LAMPUNG Hilda Dwi Yunita , Fatimah Fahurian	33-40
6	E-AUDIT INTERNAL PERGURUAN TINGGI BERBASIS STANDAR BAN-PT Erlangga, Yuliana, Fenty Ariani	41-52
7	APLIKASI GIS MENGGUNAKAN METODE LOCATION BASED SERVICE (LBS) BERBASIS ANDROID Wiwin Susanty, Ismail Nanda Astari, Taqwan Thamrin	53-58
8	MODEL PENGAMBILAN KEPUTUSAN PENENTUAN KELAYAKAN PENERIMA BANTUAN BIBIT PERTANIAN MENGGUNAKAN METODE TOPSIS Adi Prasetya Nanda, Rohmah Pitiasari, Dian Kusmawati	59-69
9	SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS RUTE ANGKUTAN UMUM DI BANDAR LAMPUNG BERBASIS MOBILE Ruki Rizal Nul Fikri, Eko Yuliawan	70-74
10	SISTEM MONITORING ASAP ROKOK MENGGUNAKAN SMARTPHONE BERBASIS INTERNET OF THINGS (IOT) Deka Hardika , Nurfiana	75-82

Fakultas Ilmu Komputer
Universitas Bandar Lampung

JIST	Volume 10	Nomor 1	Halaman	Lampung Juni 2019	ISSN 2087 - 2062
------	-----------	---------	---------	----------------------	---------------------

**Jurnal Manajemen Sistem Informasi dan Telematika
(Telekomunikasi, Multimedia & Informatika)**

Program Studi Teknik Informatika
Fakultas Ilmu Komputer
Universitas Bandar Lampung

PENANGGUNG JAWAB

Rektor Universitas Bandar Lampung

Ketua Tim Redaksi:

Ahmad Cucus, S.Kom, M.Kom

Wakil Ketua Tim Redaksi:

Marzuki, S.Kom, M.Kom

TIM PENYUNTING :

PENYUNTING AHLI (MITRA BESTARI)

Mustofa Usman, Ph.D (Universitas Lampung)

Wamiliana, Ph.D (Universitas Lampung)

Dr.Iing Lukman, M.Sc. (Universitas Malahayati)

Penyunting Pelaksana:

Robby Yuli Endra S.Kom., M.Kom

Yuthsi Aprilinda, S.Kom, M.Kom

Fenty Ariani, S.Kom., M.Kom

Pelaksana Teknis:

Wingky Kesuma, S.Kom

Shelvi, S.Kom

Alamat Penerbit/Redaksi:

Pusat Studi Teknologi Informasi - Fakultas Ilmu Komputer
Universitas Bandar Lampung
Gedung M Lantai 2 Pascasarjana
Jl.Zainal Abidin Pagar Alam no.89 Gedong Meneng Bandar Lampung
Email: explore@ubl.ac.id

PENGANTAR REDAKSI

Jurnal explore adalah jurnal yang diprakasai oleh program studi Informatika, Fakultas Ilmu Komputer Universitas Bandar Lampung, yang di kelola dan diterbitkan oleh Fakultas Ilmu Komputer / Pusat Sudi Teknologi Informasi.

Pada Edisi ini, explore menyajikan artikel/naskah dalam bidang teknologi informasi khususnya dalam pengembangan aplikasi, pengembangan machine learning dan pengetahuan lain dalma bidang rekayasa perangkat lunak, redaksi mengucapkan terima kasih dan selamat kepada penulis makalah ilmiah yang makalahnya kami terima dan di terbitkan dalam edisi ini, makalah ilmiah yang ada dalam jurnal ini memberikan kontribusi penting pada pengembangan ilmu dan teknologi.

Selain itu, sejumlah pakar yang terlibat dalam jurnal ini telah memberikan kontribusi yang sangat berharga dalam menilai makalah yang dimuat, oleh sebab itu, redaksi menyampaikan banyak terima kasih.

Pada kesempatan ini redaksi kembali mengundang dan memberikan kesempatan kepada para peneliti, di bidang pengembangan perangkat lunak untuk mempublikasikan hasil penelitiannya dalam jurnal ini.

Akhirnya redaksi berharap semoga makalah dalam jurnal ini bermanfaat bagi para pembaca khususnya bagi perkembangan ilmu dan teknologi dalam bidang perekaan perangkat lunak dan teknologi pada umumnya.

REDAKSI

SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PEMILIHAN PERUMAHAN DI BANDAR LAMPUNG

Hilda Dwi Yunita¹, Fatimah Fahurian²

Program Studi Sistem Informasi

Fakultas Komputer

Universitas Mitra Indonesia

Jln. Z.A. Pagar Alam No.07 Gedongmeneng Bandar Lampung 35142

Telp. (0721) 701418 Fax.(0721) 788960 Web. www.umatra.ac.id

E-mail: hildadwiyunita@umatra.ac.id, fatimah_fahurian@umatra.ac.id

Handphone: 0857- 6898 – 9169

ABSTRACT

Houses are one of the basic human needs besides clothing and food. There are many factors that influence everyone to choose a house to live in, including a house model, house prices, land area, building area, distance to location, environment and so on. In Bandar Lampung, there are many housing estates. But the absence of a system that can be used by the community as prospective buyers to choose housing to be purchased in accordance with the desired criteria.

This has resulted in consumers, especially buyers of houses or housing, still finding it difficult to find housing according to their desired and financial needs. In this study a housing decision support system was applied. And the results of decision support systems can help decision makers, namely buyers in choosing housing that fits the desired criteria and according to needs and finances.

Keywords : *Decision Support Systems, Housing*

1. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Sistem pendukung keputusan merupakan suatu sistem yang dapat membantu pengambil keputusan memanfaatkan data untuk memecahkan masalah-masalah.

Rumah adalah salah satu kebutuhan pokok manusia disamping sandang dan pangan. Banyak faktor yang mempengaruhi setiap orang untuk memilih rumah tinggal diantaranya model rumah, harga rumah, luas tanah, luas bangunan, jarak ke lokasi, lingkungan dan sebagainya. Maka dari itu sistem pendukung keputusan dapat digunakan pengambil keputusan yaitu konsumen/pembeli rumah dalam memilih perumahan.

Di Bandar Lampung, banyak terdapat perumahan. Tetapi belum adanya suatu sistem yang dapat digunakan oleh masyarakat sebagai calon pembeli untuk memilih perumahan yang akan dibeli sesuai dengan kriteria-kriteria yang diinginkan. Hal ini mengakibatkan konsumen khususnya para pembeli rumah atau perumahan masih sulit untuk mencari

perumahan sesuai dengan yang diinginkan dan sesuai keuangan.

Permasalahan yang dihadapi oleh masyarakat khususnya calon pembeli perumahan yaitu tidak adanya suatu sistem yang dapat merekomendasikan pemilihan perumahan berdasarkan faktor-faktor yang dimiliki masyarakat dan berdasarkan kriteria-kriteria perumahan yang diinginkan, sehingga pemilihan perumahan hanya berdasarkan salah satu faktor atau kriteria saja seperti kondisi keuangan ataupun model rumah yang diinginkan saja.

Berdasarkan permasalahan yang ada, maka dibuatlah suatu sistem pendukung keputusan yang dapat digunakan oleh para pembeli sebagai rekomendasi untuk memilih perumahan.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan dari identifikasi masalah maka dapat diketahui permasalahan yang ada, yaitu : Bagaimana membangun Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Perumahan

yang dapat digunakan oleh calon pembeli untuk memilih perumahan sesuai dengan kriteria yang diinginkan.

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah yang diberikan pada penelitian ini yaitu :

1. Sistem yang dirancang hanya untuk menampilkan informasi tentang Perumahan di Bandar Lampung
2. Sistem yang dirancang dapat membantu pelanggan melakukan pemilihan perumahan berdasarkan kriteria, kebutuhan dan keuangan.
3. Sistem yang dirancang memiliki pengolahan data pemilihan perumahan.

1.4 Tujuan & Manfaat Penelitian

1.4.1 Tujuan Penelitian

Tujuan dari sistem ini adalah :

1. Untuk mempermudah pembeli perumahan memperoleh informasi mengenai perumahan.
2. Sebagai bahan rekomendasi untuk mempertimbangkan pemilihan perumahan.
3. Mempermudah pembeli dalam melakukan pemilihan perumahan berdasarkan kriteria yang diinginkan dan sesuai dengan kebutuhan.

1.4.2 Manfaat Penelitian

Adapun kegunaan atau manfaat yang diharapkan antara lain :

1. Untuk membantu masyarakat khususnya calon pembeli dalam memilih perumahan sesuai dengan kriteria dengan yang diinginkan.
2. Dengan adanya sistem pendukung keputusan pemilihan perumahan ini diharapkan masyarakat dapat memilih perumahan berdasarkan dengan keinginan dan kebutuhan.

2. TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI

2.1 Tinjauan Pustaka pada penelitian ini direferensi dari beberapa penelitian sebelumnya yaitu :

- a. Pada penelitian Tomi dkk [1] yang berjudul *Pemodelan Arsitektur Enterprise Sistem*

Pendukung Keputusan Pemilihan Rumah Tinggal di Perumahan Menggunakan Metode Simple Additive Weighting (SAW) (Studi Kasus : Kota Samarinda). Penelitian ini menyimpulkan bahwa sistem pendukung keputusan dengan menggunakan metode SAW dapat membantu memberikan rekomendasi kepada calon pembeli rumah berdasarkan sistem sesuai dengan data yang dimasukkan oleh admin.

- b. Dalam Penelitian selanjutnya oleh Supriyono [2] dan penelitian yang dilakukan oleh Ardiyanto [3] menyimpulkan bahwa sistem tersebut dapat mengatasi permasalahan yang ada, meskipun masih terdapat kelemahan-kelemahan.

Dari beberapa hasil penelitian terkait diatas, maka dapat disimpulkan bahwa sistem pendukung keputusan dapat membantu memberikan rekomendasi kepada calon pembeli rumah untuk memilih perumahan berdasarkan kriteria yang diinginkan dan sesuai dengan kebutuhan.

2.2 Landasan Teori

2.2.1 Definisi Sistem Informasi

Sistem Informasi adalah suatu sistem didalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian, mendukung operasi, bersifat manajerial dan kegiatan startegi dari suatu organisasi dan menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan [4].

Sistem dapat didefinisikan sebagai kumpulan dari prosedur – prosedur yang mempunyai tujuan tertentu. [5] dalam buku *Sistem Teknologi Informasi* hal.34. Informasi adalah data yang diolah menjadi bentuk lebih berguna dan lebih berarti bagi penerimanya.

Menurut Subhan [6] hal 18 dalam bukunya yang berjudul *Analisa Perancangan Sistem* mengungkapkan:

“Sistem Informasi merupakan kumpulan dari perangkat keras dan perangkat lunak komputer serta perangkat manusia yang akan mengolah data menggunakan perangkat keras memegang

peranan yang penting dalam sistem informasi. Data yang akan dimasukkan dalam sebuah sistem informasi dapat berupa formulir-formulir, prosedur-prosedur dan bentuk data lainnya”.

2.2.2 Definisi Sistem Pendukung Keputusan

Menurut Kusriani yang dikutip oleh M. Muslihudin [7], pengertian sistem pendukung keputusan merupakan sistem informasi interaktif yang menyediakan informasi, pemodelan, dan pemanipulasian data. Sistem ini digunakan untuk membantu pengambilan keputusan dalam situasi semi terstruktur dan situasi yang tidak terstruktur, dimana seorang pun tak tahu secara pasti bagaimana keputusan seharusnya dibuat. [8].

Sistem Penunjang Keputusan adalah sistem interaktif berbantuan komputer yang mendukung pemakai dalam kemudahan akses terhadap data dan model keputusan dalam upaya membantu proses pengambilan keputusan yang efektif dalam memecahkan masalah yang bersifat semi terstruktur dan tidak terstruktur. Oleh Daihan [9] hal. 94-124.

Michael S.Scott Morton (1970) pertama kali mengartikulasikan konsep penting Sistem Pendukung Keputusan. Michael S.Scott Morton mendefinisikan Sistem Pendukung Keputusan sebagai sistem berbasis komputer interaktif yang membantu para pengambil keputusan untuk menggunakan data dan berbagai model untuk memecahkan masalah-masalah tidak terstruktur. [10], [11].

Menurut Moore and Chang, SPK dapat digambarkan sebagai sistem yang dapat mendukung analisis ad hoc data, dan pemodelan keputusan, orientasi perencanaan masa depan berorientasi keputusan, dan digunakan pada waktu yang tidak biasa. [12].

2.2.3 Tahapan dan Tujuan Sistem Pendukung Keputusan

2.2.3.1 Tahapan Sistem Pendukung Keputusan

1. Definisi masalah

2. Pengumpulan data atau elemen informasi yang relevan
3. Pengolahan data menjadi informasi baik dalam bentuk laporan grafik maupun tulisan
4. Menentukan alternatif-alternatif solusi (bisa dalam persentase)

2.2.3.2 Tujuan Sistem Pendukung Keputusan

1. Membantu menyelesaikan masalah semi-terstruktur.
2. Mendukung manajer dalam mengambil keputusan suatu masalah.
3. Meningkatkan efektifitas bukan efisiensi pengambilan keputusan.

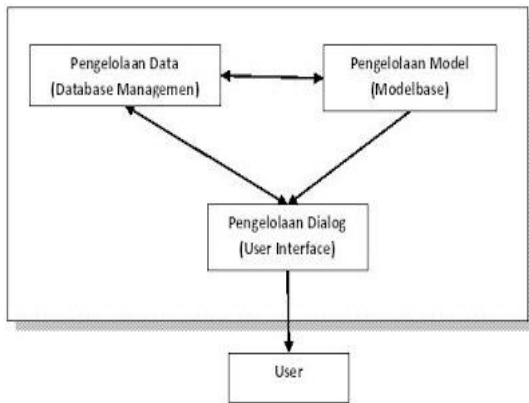
2.2.4 Manfaat Sistem Pendukung Keputusan

Sistem Pendukung Keputusan dapat memberikan berbagai manfaat dan keuntungan. Manfaat yang dapat diambil dari Sistem Pendukung Keputusan adalah :

1. Sistem Pendukung Keputusan memperluas kemampuan pengambil keputusan dalam memproses data/ informasi bagi pemakainya.
2. Sistem Pendukung Keputusan membantu pengambil keputusan untuk memecahkan masalah, terutama dalam berbagai isu yang sangat kompleks dan tidak terstruktur.
3. Sistem Pendukung Keputusan dapat menghasilkan solusi yang lebih cepat dan hasil yang lebih dapat diandalkan.
4. Walaupun suatu Sistem Pendukung Keputusan mungkin tidak dapat memecahkan masalah yang dihadapi oleh pengambil keputusan, tapi dia bisa menjadi stimulan bagi para pengambil keputusan dalam memahami masalah, karena mampu menghadirkan berbagai solusi alternatif.

2.2.5 Komponen Sistem Pendukung Keputusan

Secara umum Sistem Pendukung Keputusan dibangun oleh tiga komponen besar yaitu *database Management, Model Base dan Software System/User Interface*. Komponen Sistem Pendukung Keputusan tersebut dapat digambarkan seperti gambar di bawah ini.



Gambar 1. Komponen Sistem Pendukung Keputusan (SPK)

a. Database Management

Merupakan subsistem data yang terorganisasi dalam suatu basis data. Data yang merupakan suatu sistem pendukung keputusan dapat berasal dari luar maupun dalam lingkungan. Untuk keperluan Sistem Pendukung Keputusan, diperlukan data yang relevan dengan permasalahan yang hendak dipecahkan melalui simulasi.

b. Model Base

Merupakan suatu model yang merepresentasikan permasalahan kedalam format kuantitatif (model matematika sebagai contohnya) sebagai dasar simulasi atau pengambilan keputusan, termasuk didalamnya tujuan dari permasalahan (*objektif*), komponen-komponen terkait, batasan-batasan yang ada (*constraints*), dan hal-hal terkait lainnya. Model Base memungkinkan pengambil keputusan menganalisa secara utuh dengan mengembangkan dan membandingkan solusi alternatif.

c. User Interface / Pengelolaan Dialog

Terkadang disebut sebagai subsistem dialog, merupakan penggabungan antara dua komponen sebelumnya yaitu Database Management dan Model Base yang disatukan dalam komponen ketiga (*user interface*), setelah sebelumnya dipresentasikan dalam bentuk model yang dimengerti komputer. *User Interface* menampilkan keluaran sistem bagi pemakai dan menerima masukan dari pemakai kedalam Sistem Pendukung Keputusan.

2.2.6 Jenis-Jenis Rumah

2.2.6.1 Rumah Sangat Sederhana (RSS)

Program Pembangunan Rumah Sangat Sederhana (RSS) adalah program yang ditetapkan untuk memperluas kesempatan bagi masyarakat untuk mendapatkan rumah dan mengurangi kesenjangan sosial, karena harganya disesuaikan dengan daya beli sebagian masyarakat golongan berpenghasilan rendah. [13].

2.2.6.1 Cluster

Cluster adalah perumahan yang berkelompok dalam satu lingkungan dengan bentuk rumah yang serasi dimana dinding rumah yang satu dengan yang lain saling menempel dan pagar yang terbuka, perumahan ini juga menggunakan sistem satu gerbang dengan keamanan 1 x 24 Jam.

3 METODOLOGI PENELITIAN

Menurut Sugiyono yang dikutip oleh Fenty Ariani [14] pengertian metode penelitian adalah cara ilmiah untuk mendapatkan data dengan tujuan dan kegunaan tertentu. Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode deskriptif, yaitu suatu metode yang menggambarkan fakta-fakta dan informasi dalam situasi atau kejadian secara sistematis, faktual dan akurat.

Bahan yang dibutuhkan dalam penelitian adalah berupa data primer dan data sekunder. Data primer didapat dengan melakukan *observasi* atau pengamatan terhadap perumahan-perumahan yang ada di Bandar Lampung sedangkan data sekunder didapat dengan pengumpulan naskah-naskah, dokumentasi atau laporan dari sumber data.

3.1 Teknik Pengumpulan Data

Teknik pengumpulan data yang digunakan dalam Penelitian ini adalah dengan melakukan studi pustaka (*library research*) dan studi lapangan (*Field research*).

a. Studi pustaka (*library research*)

Untuk mendukung Penelitian ilmiah ini, Peneliti melakukan pengumpulan data melalui panduan buku referensi dan literatur lainnya yang berhubungan dengan pengetahuan teoritis mengenai masalah yang sedang diteliti.

yang kemudian dijadikan data untuk diolah lebih lanjut.

b. Study Lapangan (Field Research)

Peneliti mengadakan studi lapangan dengan mengadakan penelitian langsung ke perumahan dengan menggunakan metode sebagai berikut :

1. Wawancara

Wawancara merupakan salah satu teknik pengumpulan data yang dilakukan dengan berhadapan secara langsung dengan yang diwawancarai tetapi dapat juga diberikan daftar pertanyaan dahulu untuk dijawab pada kesempatan lain. Wawancara merupakan alat *re-checking* atau pembuktian terhadap informasi atau keterangan yang diperoleh sebelumnya. Peneliti melakukan wawancara dengan salah satu pemilik perumahan/*Developer* yang ada di Bandar Lampung. Pada wawancara yang dilakukan peneliti menanyakan tentang beberapa hal penting yang menunjang karya ilmiah antara lain :

1. Mengenai Type Rumah, Harga Rumah, Fasilitas dan yang lainnya.
2. Mengenai cara pembayaran *cash* atau kredit.

2. Observasi

Teknik ini menuntut adanya pengamatan dari peneliti baik secara langsung maupun tidak langsung terhadap objek penelitian. *Instrument* yang dapat digunakan yaitu lembar pengamatan dan penduan pengamatan dan dengan cara melihat secara langsung perumahan-perumahan yang ada di Bandar Lampung.

3.2 Analisa Sistem

Sistem pendukung keputusan pemilihan perumahan ini digunakan untuk memberikan informasi dan saran dalam menentukan rumah yang akan dibeli.

Sistem ini digunakan oleh dua kelompok pengguna yaitu *administrator* dan user atau pengunjung. *Administrator* adalah kelompok pengguna yang bertugas mengurus sistem agar tetap berjalan dan berfungsi dengan baik dan optimal. Pengunjung atau user adalah

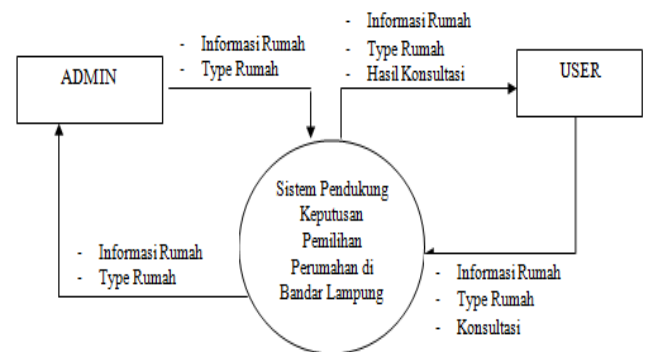
kelompok pengguna yang memanfaatkan aplikasi ini dalam pemilihan perumahan.

Kriteria yang digunakan dalam pemilihan rumah ini adalah lokasi, type perumahan dan harga.

4 PEMBAHASAN

4.1 Diagram Konteks (Context Diagram)

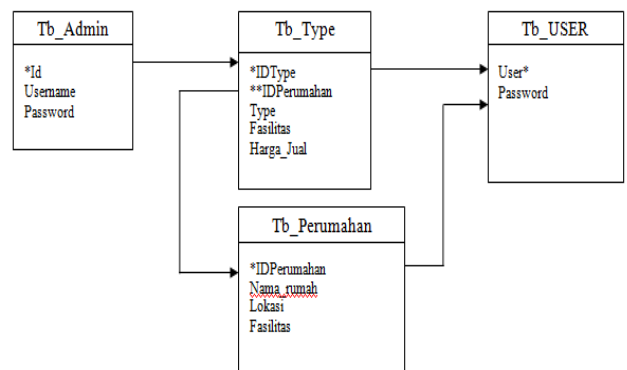
Diagram konteks adalah Data Flow Diagram yang menggambarkan garis besar operasional sistem.



Gambar 2. Context Diagram

4.2 Relasi Tabel

Tabel relasi digunakan untuk mengelompokkan data menjadi tabel-tabel yang menunjukkan entitas dan relasi yang berfungsi untuk mengakses data, sehingga databases tersebut mudah di modifikasi. Berikut ini di gambaran relasi antar tabel Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Perumahan Di Bandar Lampung :



Gambar 3 Relasi Tabel

4.3 Kamus Data

Berikut ini dijelaskan kamus data dari tabel-tabel yang ada.

a. Struktur Tabel Perumahan

Nama Tabel : Perumahan
 Kunci Utama : IDPerumahan
 Kunci Tamu : -
 Media Penyimpanan : Harddisk

Tabel 4.1 Rancangan Struktur Tabel Perumahan

Field Name	Type	Width	Description
IDPerumahan	Text	5	ID Perumahan
Nama	Text	20	Nama Perumahan
Lokasi	Text	20	Lokasi
Fasilitas	Text	30	Fasilitas

b. Struktur Tabel Type Perumahan

Nama Tabel : TypePerumahan
 Kunci Utama : IDTypePerumahan
 Kunci Tamu : IDPerumahan
 Media Penyimpanan : Harddisk

Tabel 4.2 Rancangan Struktur Tabel Type Perumahan

Field Name	Type	Width	Description
IDTypePerumahan	Text	5	ID Type Perumahan
IDPerumahan	Text	20	ID Perumahan
Type	Text	5	Type
FasilitasType	Text	20	Fasilitas Type
HargaJual	Currency	9	Harga Jual

c. Struktur Tabel Kredit

Nama Tabel : Kredit
 Kunci Utama : IDTypePerumahan
 Kunci Tamu :
 Media Penyimpanan : Harddisk

Tabel 4.3 Rancangan Struktur Tabel Kredit

Field Name	Type	Width	Description
IDTypePerumahan	Text	5	ID Type Perumahan
LamaAngsuran	Number	2	Lama Angsuran
UangMuka	Currency	9	UangMuka
Angsuran	Currency	9	Angsuran

d. Struktur Tabel User

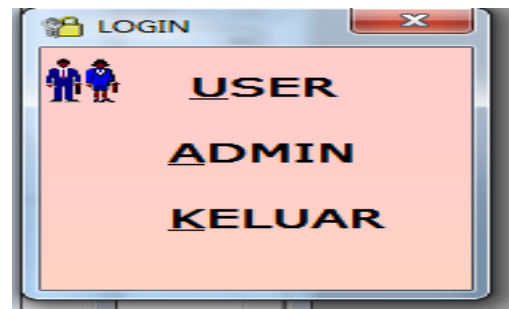
Nama Tabel : UserID
 Kunci Utama : User
 Kunci Tamu : -
 Media Penyimpanan : Harddisk

Tabel 4.4 Rancangan Struktur Tabel User

Field Name	Type	Width	Description
User	Text	5	User
Password	Text	5	Password

4.3 Hasil Penelitian

1. Tampilan Halaman Login



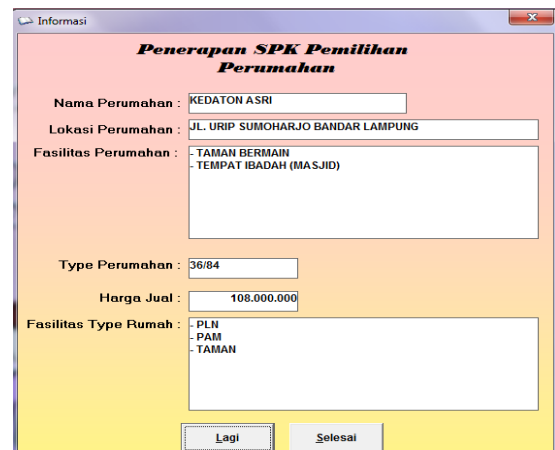
Gambar 4. Halaman Login

2. Tampilan Halaman User



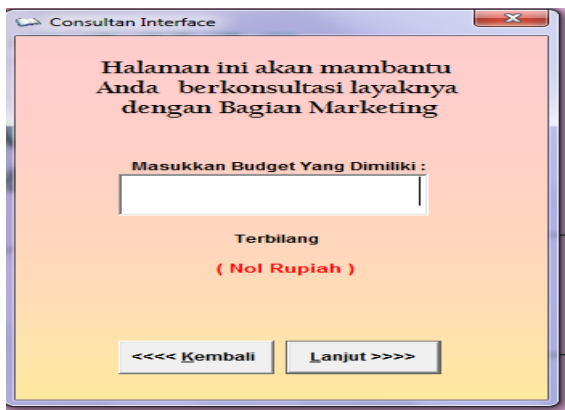
Gambar 5. Halaman User

3. Tampilan Halaman Informasi Perumahan



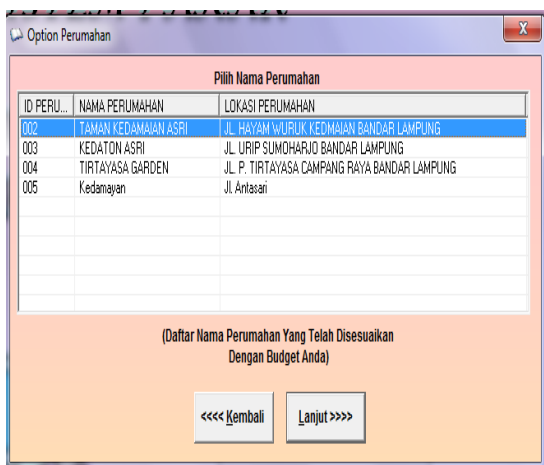
Gambar 6. Halaman Informasi

4. Tampilan Halaman Konsultasi



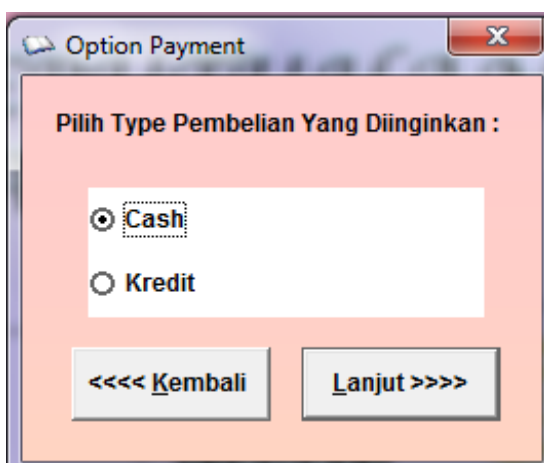
Gambar 7. Halaman Konsultasi

5. Tampilan Halaman Hasil Konsultasi



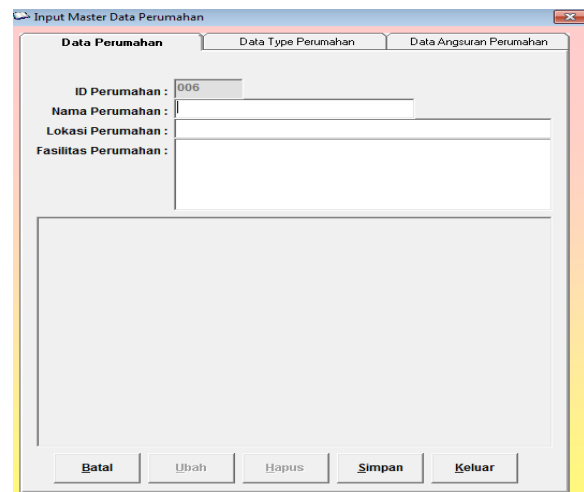
Gambar 8. Halaman Hasil Konsultasi

6. Tampilan Halaman Pilihan Cara Pembelian



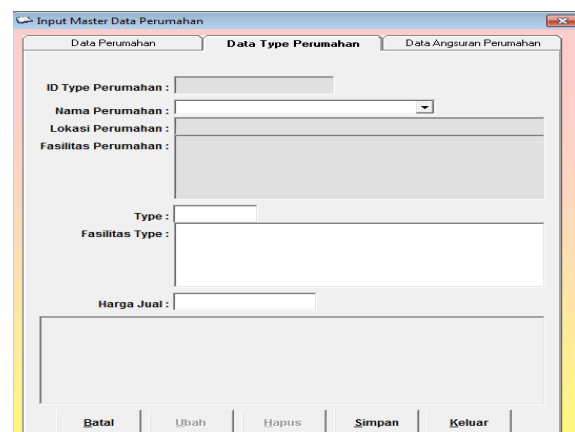
Gambar 9. Halaman Cara Pembelian

7. Tampilan Halaman Admin Input Data Perumahan



Gambar 10. Halaman Admin Input Data Perumahan

8. Tampilan Halaman Admin Input Type Perumahan



Gambar 11. Halaman Admin Input Type Perumahan

9. Tampilan Halaman Admin Input Data Angsuran

Gambar 12. Halaman Admin Input Data Angsuran

5. KESIMPULAN

Berdasarkan pembahasan di atas dapat disimpulkan sebagai berikut :

1. Diharapkan dengan adanya Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Perumahan di Bandar Lampung, akan membuat masyarakat khususnya pembeli rumah tidak mengalami kesulitan untuk mencari perumahan yang sesuai dengan kriteria.
2. Diharapkan dengan adanya Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Perumahan di Bandar Lampung, pembeli dapat memilih/membeli rumah sesuai dengan kebutuhan dan keuangan.

6. SARAN

Saran yang dapat disampaikan untuk mengembangkan sistem ini adalah mengembangkan sistem tersebut menjadi lebih baik lagi dengan cara menambahkan kriteria lain yang diperlukan dan fitur map lokasi perumahan.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] T. R. Adianto, Z. Arifin, D. M. Khairina, G. Mahakam, and G. Palm, "Pemodelan Arsitektur *Enterprise* Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Rumah Tinggal di Perumahan Menggunakan Metode Simple Additive Weighting (SAW) (Studi Kasus : Kota Samarinda)," Vol. 2, No. 1.
- [2] H. Supriyono and C. P. Sari, "khazanah informatika Pemilihan Rumah Tinggal

Menggunakan Metode Weighted Product," pp. 23–28.

- [3] H. Ardiyanto, "Menggunakan Metode AHP Berbasis WEB Hermawan Ardiyanto Jurusan Ilmu Komputer / Informatika Fakultas Sains dan Matematika," vol. 2, no. 3, pp. 0–8.
- [4] U. Tahriludin, "Perancangan Enterprise Arsitektur Sistem Informasi Penjadwalan Menggunakan Kerangka Kerja TOGAF ADM (Studi Kasus : SMK Muhammadiyah 2 Kuningan)," 2012.
- [5] Jogiyanto, *Sistem Teknologi Informasi*. Jogyakarta, 2014.
- [6] Mohamad Subhan, *Analisa Perancangan Sistem*. Andi Offset, 2012.
- [7] M. Muslihudin and D. Rahayu, "Sistem Pendukung Keputusan Siswa Berprestasi," vol. 9, pp. 1–6.
- [8] and A. A. N.T. Hartanti, K. Kusriani, "Sistem Pendukung Keputusan Untuk Menentukan Program Keahlian di SMK Syubbanul Wathon Magelang," *Konf. Nas. Sist. Inf.*, pp. 9–10, 2015.
- [9] D. U. Daihan, *Komputerisasi Pengambilan Keputusan Berbasis Komputer*. Jakarta: PT. Elex media Komputindo, 2001.
- [10] S. Kesumadewi, *Fuzzy Multi-Attribute Decision Making*. Yogyakarta: Graha Ilmu, 2006.
- [11] M. A. Hamdani, H. Haviluddin, "Sistem Pendukung Keputusan Pembelian Notebook Menggunakan Logika Fuzzy Tahani," *J. Inform. Mulawarman*, vol. 6, no. 3, pp. 98–104, 2011.
- [12] A. Kurniawan, "Sistem Pendukung Keputusan Beserta Komponen, Manfaat Dan Tujuannya Lengkap," *gurupendidikan.com*, 2018.
- [13] T. S, "Sistem Pemilihan Perumahan Dengan Metode Kombinasi Fuzzy C-Means Clustering dan Simple Additive Weighting, Studi Kasus di Wilayah Semarang," 2012.
- [14] F. Ariani, "Sistem Pendukung Keputusan Berbasis Analytical Hierarki Process Untuk Penentuan Pengisian Jabatan," *Expert. J. Informasi, Sist.*, vol. 07, no. 02, pp. 77–82, 2017.

Redaksi :
Research Of Information Technology Universitas Bandar Lampung
Gedung Business Center Lt. 2
Jl. Zainal Abidin No. 26 Bandar Lampung
Telp. 0721 - 774626
e-Mail : explorer.rit@ubl.ac.id