

EXPLORE

Jurnal Sistem Informasi & Telematika
(Telekomunikasi, Multimedia & Informatika)

Ahmad Cucus, Robby Yuli Endra

IMPLEMENTASI ALGORITMA PROFILE MATCHING UNTUKDIAGNOSA RABIES PADA ANJING

Tri Susilowati, Andri Agung Dwi Saputra

DECISION SUPPORT SYSTEM PENENTUAN JENIS AYAM PETELUR MENGGUNAKAN METODE AHP
(ANALITYCAL HIERARCY PROCESS)

Robby Yuli Endra, Dwi Synta Aprilita

E-REPORT BERBASIS WEB MENGGUNAKAN METODE MODEL VIEW CONTROLLER UNTUK
MENGETAHUI PENINGKATAN PERKEMBANGAN PRESTASI ANAK DIDIK

Ricco Herdiyana Saputra, Jimi Ali Baba, Guna Yanti Kemala Sari Siregar

PENILAIAN KINERJA DOSEN MENGGUNAKAN MODIFIKASI SKALA LIKERT DENGAN METODE
SIMPLE ADDITIVE WEIGHTING

Melda Agarina, Siti Nurrohmah Jamil

IMPLEMENTASI JAVA REMOTE METHOD INVOCATION (JRMI) PADA PENGOLAHAN DATA
AKADEMIK PADA MADRASAH DI BANDAR LAMPUNG

Freddy Nur Afandi, Mila Yulianis

IMPLEMENTASI GENETIC ALGORITMS UNTUK PENJADWALAN MATA KULIAH BERBASIS
WEBSITE

Sri Ippuwati, Oktria Silviani, Wulandari

APLIKASI E-TOURISM TEMPAT IBADAH DAN WISATA ISLAMIC CENTER TULANG BAWANG BARAT

Lusia Septia Eka Esti Rahayu

ANALISIS SPASIAL BIDANG KESEHATAN PADA WILAYAH OKU TIMUR

Suyono, Cesly Carnovia

SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN MENENTUKAN PENYAKIT PADA TANAMAN KAKAO
MENGGUNAKAN METODE TOPSIS

Danang Ade Muktiawan, Nurfiana

SISTEM MONITORING PENYIMPANAN KEBUTUHAN POKOK BERBASIS INTERNET OF THINGS (IoT)



Jurnal Sistem Informasi dan Telematika
(Telekomunikasi, Multimedia, dan Informasi)

Volume 9, Nomor 1, Juni 2018

NO	JUDUL PENELITIAN / NAMA PENULIS	HALAMAN
1.	IMPLEMENTASI ALGORITMA PROFILE MATCHING UNTUK DIAGNOSA RABIES PADA ANJING Ahmad Cucus, Robby Yuli Endra	1-6
2.	DECISION SUPPORT SYSTEM PENENTUAN JENIS AYAM PETELUR MENGGUNAKAN METODE AHP (ANALITYCAL HIERARCY PROCESS) Tri Susilowati, Andri Agung Dwi Saputra	7-14
3	E-REPORT BERBASIS WEB MENGGUNAKAN METODE MODEL VIEW CONTROLLER UNTUK MENGETAHUI PENINGKATAN PERKEMBANGAN PRESTASI ANAK DIDIK Robby Yuli Endra, Dwi Synta Aprilita	15-22
4	PENILAIAN KINERJA DOSEN MENGGUNAKAN MODIFIKASI SKALA LIKERT DENGAN METODE SIMPLE ADDITIVE WEIGHTING Ricco Herdian Saputra, Jimi Ali Baba, Guna Yanti Kemala Sari Siregar	23-38
5	IMPLEMENTASI JAVA REMOTE METHOD INVOCATION (JRMI) PADA PENGOLAHAN DATA AKADEMIK PADA MADRASAH DI BANDAR LAMPUNG Melda Agarina, Siti Nurrohmah Jamil	39-44
6	IMPLEMENTASI GENETIC ALGORITHMS UNTUK PENJADWALAN MATA KULIAH BERBASIS WEBSITE Freddy Nur Afandi, Mila Yulianis	45-52
7	APLIKASI E-TOURISM TEMPAT IBADAH DAN WISATA ISLAMIC CENTER TULANG BAWANG BARAT Sri Ipinuwati, Oktria Silviani, Wulandari	53-61
8	ANALISIS SPASIAL BIDANG KESEHATAN PADA WILAYAH OKU TIMUR Lusia Septia Eka Esti Rahayu	62-77
9	SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN MENENTUKAN PENYAKIT PADA TANAMAN KAKAO MENGGUNAKAN METODE TOPSIS Suyono, Cesly Carnovia	78-87
10	SISTEM MONITORING PENYIMPANAN KEBUTUHAN POKOK BERBASIS INTERNET OF THINGS (IoT) Danang Ade Muktiawan, Nurfiana	88-98

Fakultas Ilmu Komputer
Universitas Bandar Lampung

JIST	Volume 9	Nomor 1	Halaman	Lampung Juni 2018	ISSN 2087 - 2062
------	----------	---------	---------	----------------------	---------------------

**Jurnal Manajemen Sistem Informasi dan Telematika
(Telekomunikasi, Multimedia & Informatika)**

Program Studi Teknik Informatika
Fakultas Ilmu Komputer
Universitas Bandar Lampung

PENANGGUNG JAWAB

Rektor Universitas Bandar Lampung

Ketua Tim Redaksi:

Ahmad Cucus, S.Kom, M.Kom

Wakil Ketua Tim Redaksi:

Marzuki, S.Kom, M.Kom

TIM PENYUNTING :

PENYUNTING AHLI (MITRA BESTARI)

Mustofa Usman, Ph.D (Universitas Lampung)

Wamiliana, Ph.D (Universitas Lampung)

Dr.Iing Lukman, M.Sc. (Universitas Malahayati)

Penyunting Pelaksana:

Robby Yuli Endra S.Kom., M.Kom

Yuthsi Aprilinda, S.Kom, M.Kom

Fenty Ariani, S.Kom., M.Kom

Pelaksana Teknis:

Wingky Kesuma, S.Kom

Elva Riana Siregar, S.Kom

Alamat Penerbit/Redaksi:

Pusat Studi Teknologi Informasi - Fakultas Ilmu Komputer

Universitas Bandar Lampung

Gedung Business Center lt.2

Jl.Zainal Abidin Pagar Alam no.26 Bandar Lampung

Telp.0721-774626

Email: explore@ubl.ac.id

PENGANTAR REDAKSI

Jurnal explore adalah jurnal yang diprakasai oleh program studi Teknik Informatika, Fakultas Ilmu Komputer Universitas Bandar Lampung, yang di kelola dan diterbitkan oleh Fakultas Ilmu Komputer / Pusat Sudi Teknologi Informasi.

Pada Edisi ini, explore menyajikan artikel/naskah dalam bidang teknologi informasi khususnya dalam pengembangan aplikasi, pengembangan machine learning dan pengetahuan lain dalma bidang rekayasa perangkat lunak, redaksi mengucapkan terima kasih dan selamat kepada penulis makalah ilmiah yang makalahnya kami terima dan di terbitkan dalam edisi ini, makalah ilmiah yang ada dalam jurnal ini memberikan kontribusi penting pada pengembangan ilmu dan teknologi.

Selain itu, sejumlah pakar yang terlibat dalam jurnal ini telah memberikan kontribusi yang sangat berharga dalam menilai makalah yang dimuat, oleh sebab itu, redaksi menyampaikan banyak terima kasih.

Pada kesempatan ini redaksi kembali mengundang dan memberikan kesempatan kepada para peneliti, di bidang pengembangan perangkat lunak untuk mempublikasikan hasil penelitiannya dalam jurnal ini.

Akhirnya redaksi berharap semoga makalah dalam jurnal ini bermanfaat bagi para pembaca khususnya bagi perkembangan ilmu dan teknologi dalam bidang perekaan perangkat lunak dan teknologi pada umumnya.

REDAKSI

APLIKASI *E-TOURISM* TEMPAT IBADAH DAN WISATA ISLAMIC CENTER TULANG BAWANG BARAT

Sri Ipinuwati¹, Oktria Silviani², Wulandari³

Program Studi Sistem Informasi STMIK Pringsewu Lampung

Jl. Wisma Rini No. 09 pringsewu Lampung

Telp.(0729) 22240, Website www.Stmikpringsewu.ac.id

Email : oktriasilvi@gmail.com, nengachie@gmail.com, seankoko008@gmail.com

ABSTRAK

Islamic Center Tulang Bawang Barat memiliki masjid Agung Baitus Shobur yaitu salah satu masjid yang tidak memiliki kubah. Masjid ini bersebelahan dengan Sesat Agung Bumi Gayo yang merupakan simbol kebanggaan masyarakat Tulang Bawang Barat yang mana Masjid dirancang vertikal dan Sesat Agung horizontal. Tempat ini memberikan daya tarik terhadap pengunjung dari semua daerah karena keunikan dan keindahan yang dimiliki Islamic Center tersebut. E-tourism tempat ibadah dan wisata Islamic Center Tulang Bawang Barat ini dimaksudkan sebagai sarana mengakses informasi potensi Obyek Wisata Tulang Bawang Barat yang dapat memberikan rekomendasi tujuan wisata dan dapat dipublikasi kepada semua orang di seluruh dunia. Maraknya penggunaan internet di masyarakat menjadi sarana penyampaian informasi wisata yang di kembangkan dalam bentuk web, sehingga dengan media website informasi dapat diperoleh dengan cepat. Pemodelan sistem menggunakan Macromedia Dreamweaver untuk perancangan web, pengembangan sistem menggunakan PHP dan MySQL. Hasil penelitian ini berupa sebuah aplikasi sistem rekomendasi pariwisata E-tourism Islamic Center Tulang Bawang Barat berbasis web.

Kata Kunci: *E-tourism, Islamic Center, Tulang Bawang Barat*

1. PENDAHULUAN

Peranan teknologi informasi sangatlah dibutuhkan dan dianggap efektif sebagai sarana promosi dan penyediaan informasi pariwisata. Sebagai bentuk pemanfaatan Teknologi informasi dapat dilihat dari maraknya Penggunaan *website* oleh pemerintah daerah untuk mempromosikan pariwisata secara luas melalui internet. Hal ini di lakukan sebagai bentuk mengembangkan sektor pariwisata di daerahnya masing-masing. Dalam *World Tourism Organization* (WTO) pariwisata adalah kegiatan seseorang yang bepergian atau tinggal di suatu tempat di luar lingkungannya yang biasa dalam waktu tidak lebih dari satu tahun secara terus menerus, untuk kesenangan, bisnis ataupun tujuan lainnya.

Menurut penelitian yang dilakukan Arsul (2015) dalam jurnal "*E-tourism Kabupaten Pulau Morotai*" situs ini memberikan informasi tentang tempat-tempat, cara menuju, jenis pariwisata (wisata pantai, laut dan sejarah). Sistem perancangan dalam pembuatan *E-tourism* Kabupaten Pulau

Morotai menggunakan wordpress. Dengan menggunakan fitur-fitur yang telah disediakan wordpress maka pengerjaan website lebih cepat dan mudah. (arsul, 2015)

Penelitian juga dilakukan oleh Dwi Budi Santoso, Dewi Handayani Untari Ningsih (2015) dalam jurnal "*E-tourism Warisan Kota Semarang Dengan Memanfaatkan Web Service*" yaitu web service di bangun sebagai gerbang informasi bagi wisatawan tentang program-program yang ditawarkan di pariwisata, kesempatan, dan hal teknis di lapangan dalam melakukan perjalanan wisata warisan budaya kota lama di Semarang sehingga dapat dimanfaatkan oleh para pengembang aplikasi pariwisata. (Utari, 2015)

Kabupaten Tulang Bawang Barat mempunyai sebuah kompleks kegiatan keagamaan dan kegiatan lainnya, kompleks yang dinamai Komplek Dunia Akhirat ini diresmikan oleh Menteri Agama Republik Indonesia Drs. Hi. Lukman Hakim Saifudin pada tanggal 11 Oktober 2016 yang diberi nama Balai Adat dan Masjid Agung Islamic Center. Masjid

yang mempunyai desain unik ini diberi nama Masjid Baitus Shobur, bangunanya berdampingan dengan bangunan yang tidak kalah megah yaitu Sesat Agung Tulang Bawang Barat.

Berdasarkan hal tersebut, diharapkan kompleks ini akan menjadi pusat kegiatan keagamaan dan bukan hanya masyarakat sekitar Tulang Bawang Barat saja yang dapat menikmatinya. Maka dibuatlah aplikasi *e-tourism* berbasis web untuk memberikan informasi secara luas mengenai keindahan dan keunikan Islamic Center ini agar wisatawan lain dapat menikmatinya.

1.1 Identifikasi Masalah

Dalam uraian diatas, dapat diidentifikasi masalah yang ada yaitu :

- Belum adanya website yang di khususkan pada pariwisata Islamic Center Masjid Agung Tulang Bawang Barat.
- Masih banyak Wisatawan yang belum tau informasi bahwa di Tulang Bawang Barat terdapat masjid yang unik dan menarik (tempat beribadah dan sekaligus berwisata religi).

1.2 Ruang Lingkup Masalah

Adapun ruang lingkup masalah yang dibahas pada penelitian ini adalah :

- Website yang di bangun khusus membahas E-tourism tempat ibadah dan wisata pada Islamic Center Masjid Agung Tulang Bawang Barat.
- Studi kasus pada Islamic Center Masjid Agung di kelurahan Panaragan Jaya kecamatan Tulang Bawang Tengah Kabupaten Tulang Bawang Barat, provinsi Lampung.
- Sistem yang dibangun menggunakan bahasa pemograman PHP (*Personal Home Page Hypertext preprocessor* dengan data base MYSQL (satu paket dalam software server local Xampp-Win 32-1.7.0), Web Browser Mozila Firefox 3.0, dan aplikasi FTP (*File Transfer Protocol*) Filezila untuk memindahkan data dari server lokal ke web server atau sebaliknya (*upload*

maupun download), Sistem Informasi Manajemen, Sistem Basis Data, Flowchact, dan perancangan sistem informasi.

1.3 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraikan diatas, maka rumusan masalahnya adalah: “Bagaimana membuat sebuah website tempat Ibadah dan wisata Islamic Center Tulang Bawang Barat ini agar dikenal oleh semua orang baik secara lokal, nasional maupun internasional ?”.

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini diantaranya :

- Menghasilkan sebuah sistem yang menarik dan terkomputerisasi untuk mengolah data dengan cepat dan akurat.
- Memudahkan masyarakat ataupun wisatawan dalam memperoleh informasi.
- Memperkenalkan potensi dan keindahan dari wisata sekaligus tempat ibadah Islamic Center Tulang Bawang Barat.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dalam penelitian ini dibagi dalam tiga bagian yaitu:

- Manfaat dari sisi edukasi, hasil penelitian ini diharapkan mampu memberikan manfaat dan tambahan ilmu pengetahuan khususnya tentang *E-tourism* tempat wisata dan ibadah Islamic Center Tulang Bawang Barat.
- Manfaat bagi masyarakat Tulang Bawang Barat, hasil penelitian tentang “*aplikasi E-tourism*” ini bias dijadikan daya tarik dan interaksi bagi masyarakat luas serta pengunjung yang datang untuk beribadah sekaligus berwisata dan solusi bagi pemerintah setempat dalam mempromosikan potensi keindahan Islamic center Tulang Bawang Barat ini dengan mudah, cepat dan praktis.
- Manfaat bagi penulis, Menambah pengetahuan dan wawasan bagi penulis tentang alur pembuatan aplikasi pariwisata berbasis website.

2 LANDASAN TEORI

2.1 Definisi *E-tourism*

E-tourism merupakan suatu konsep pemanfaatan teknologi informasi dan komunikasi untuk meningkatkan daya guna dalam bidang pariwisata, memberikan berbagai jasa layanan pariwisata kepada wisatawan yang menjadikan penyelenggaraan pemasaran pariwisata lebih mudah diakses. Berdasarkan pemahaman tersebut, maka internet dalam pariwisata pada dasarnya mencerminkan suatu sistem *etourism* dalam hal pendistribusian pariwisata yang lebih mengarah pada transformasi pengembangan industri pariwisata ke arah internet yang biasanya dalam bentuk *website*. Penelitian tentang perancangan dan implementasi *e-tourism* telah banyak dilakukan pada penelitian sebelumnya yang berjudul “Perancangan dan Implementasi *E-tourism* Kawasan Pariwisata Kota Tomohon” pada penelitian ini dibangun sebuah sistem yang menyediakan informasi mengenai kawasan kota Tomohon, sistem difokuskan sebagai media *online service* yang menyediakan layanan *online* seperti reservasi hotel dan travel. (Mangkey, 2015)

2.2 Islamic Center Tulang Bawang Barat

Islamic Center Tulang Bawang Barat adalah salah satu Islamic center yang memiliki masjid tanpa kubah. Masjid ini didesain oleh seorang arsitek bernama Andramatin, Masjid dirancang vertikal dan Sesat Agung horizontal, melambangkan prinsip hubungan dengan Tuhan dan hubungan dengan sesama, yang merupakan prinsip Islam.



Gambar 1. Islamic Center Tulang Bawang Barat



Gambar 2. Sesat Agung Tulang Bawang Barat

Islamic Center atau Masjid Agung ini bukan hanya sekedar masjid yang digunakan untuk beribadah saja, namun menjadi salah satu Obyek Wisata Tulang Bawang Barat. Dua bangunan monumental yaitu Masjid Agung Baitus Shobur dan Sesat Agung Bumi Gayo adalah simbol kebanggaan masyarakat Tulang Bawang Barat. Masjid ini dibangun tanpa kubah dan menara. Luas bangunan 34 x 34 meter, diambil dari jumlah sujud umat Islam sehari semalam sujud shalat wajib, ditopang 114 pilar menunjukkan 114 surat dalam Al Qur'an, kubah persegi 5 menunjukkan rukun Islam ada 5, tingginya 30 meter menunjukkan 30 juz dalam Al Qur'an, setiap sisi kubah melambangkan shalat 5 waktu. Di atapnya terdapat 99 lobang cahaya yang akan masuk ke dalam masjid dan akan berubah-ubah, bisa disebut masjid 99 cahaya Asmaul husna Masjid 99 Cahaya ini menjadi ikon baru Kabupaten Tulang Bawang Barat. Masjid As-Shobur (Menara Asmaul Husnah) Islamic Center Tubaba ini terletak di kelurahan Panaragan Jaya kecamatan Tulang Bawang Tengah Kabupaten Tulang Bawang Barat, provinsi Lampung

2.3 Web

WWW (World Wide Web) atau juga dikenal dengan WEB adalah salah satu layanan yang didapat oleh pemakai komputer yang terhubung ke internet. Website atau situs dapat diartikan sebagai kumpulan halaman-halaman yang digunakan untuk menampilkan informasi teks, gambar diam atau gerak, animasi, suara, dan atau gabungan dari semuanya itu baik yang bersifat statis maupun dinamis yang membentuk satu rangkaian bangunan yang saling terkait dimana masing-

masing di hubungkan satu sama lain. (Ilham Ishak, 2016)

2.4 Xampp

XAMPP adalah perangkat lunak bebas yang mendukung banyak sistem operasi, merupakan kompilasi dari beberapa program. Fungsinya adalah sebagai *server* yang berdiri sendiri (*localhost*), yang terdiri atas program *Apache HTTP Server*, *MySQL database*, dan penerjemah bahasa yang ditulis dengan bahasa pemrograman *PHP* dan *Perl*. (Fransiskus Lasomar, 2015)

2.5 HTML

Hypertext Markup Language adalah bahasa yang digunakan untuk membuat suatu situs web atau homepage, menampilkan berbagai informasi di dalam sebuah penjelajah *web* internet dan pemformatan *hypertext* sederhana yang ditulis dalam berkas format ASCII agar dapat menghasilkan tampilan wujud yang terintegrasi (Mangkey, 2015). Setiap dokumen dalam web ditulis dalam format HTML, semua format dokumen, *hyperlink* yang dapat diklik, gambar, dokumen multimedia *form* yang dapat diisi dan sebagainya didasarkan atas HTML. HTML lebih menekankan pada penggambaran komponen-komponen struktur dan formatting didalam halaman web daripada menentukan penampilannya, HTML tidak didesain untuk *desktop publishing*, tetapi didesain sebagai bahasa pengkodean untuk *World Wide Web*. Contoh dari HTML :

```
<html>
<head></head>
<body style="background-color:yellow">
<h1>Contoh membuat background warna
dengan atribut style background-color.</h1>
</body></html>
```

2.6 PHP

PHP adalah salah satu bahasa pemrograman skrip yang dirancang untuk membangun aplikasi web. (Raharjo, 2012).

2.7 MySQL

Pada dasarnya MySQL adalah turunan salah satu konsep utama pada basis data yang sebelumnya sudah ada yaitu SQL (*Structured Query Language*). MySQL adalah sebuah implementasi dari RDBMS yang dapat digunakan secara bebas dibawah lisensi *General Public License (GPL)*. Pengertian MySQL termasuk ke dalam jenis software pada *Relational Database Management System (RDBMS)* pada sebuah manajemen database sebagai basis data. Pada sebuah perusahaan misalnya, penggunaan informasi di lakukan untuk menyimpan banyak data yang jumlahnya tidak terbatas. Lalu data tersebut dapat diolah untuk kepentingan tertentu secara sedemikian rupa untuk kebutuhan tersebut. MySQL telah sejak lama digunakan sebagai perangkat lunak yang digunakan dalam pengolahan data dengan menggunakan bahasa SQL, namun terdapat MySQL yang dijual di bawah lisensi komersial untuk penggunaan fungsi database yang kurang cocok pada konsep GPL. MySQL dibuat oleh TcX yang di percaya untuk mengelola sistem yang terdiri dari 40 buah database dengan 10.000 tabel, kemudian diantaranya memiliki 7 juta baris. MySQL secara komersil disponsori oleh MyAB yang merupakan perusahaan komersial Swedia dan memiliki MySQL. Para pendiri MySQL AB adalah berasal dari Swedia dan satu orang Finlandia. Saat ini penggunaan database MySQL merupakan database server yang banyak digunakan di dunia yang multithread dan multi-user. Lalu seiring berjalannya waktu, kemudian SQL juga dikembangkan oleh Oracle, Infomix dan Sybase. (Effendi, 2014)

3 METODE PENELITIAN

3.1 Tahapan Pengumpulan Data

Pengumpulan data perlu dilakukan untuk memperoleh informasi yang dibutuhkan dalam rangka mencapai tujuan penelitian sebagai berikut:

a. Metode Observasi

Merupakan metode penelitian dimana penulis melakukan pengamatan tentang seluruh aktifitas yang ditemukan

dilakukan, guna menunjang data *interview* dengan maksud memberikan solusi melalui sistem informasi yang akan dibangun sehingga lebih bermanfaat.

b. Metode Wawancara (*interview*)

Merupakan percakapan antara peneliti dengan informan. Penulis disini berharap mendapatkan informasi. *Interview* dilakukan langsung kepada para masyarakat, serta yang terkait terhadap potensi-potensi yang ada.

c. Metode Pustaka

Merupakan teknik pengumpulan data dengan cara mempelajari referensi berupa dokumen / berkas dan mengumpulkan data, peraturan perundang-undangan, jurnal penelitian. Melalui studi pustaka dilakukan kajian terhadap peraturan perundang-undangan yang terkait dengan pengolahan potensi daerah. Kebutuhan data-data yang mengungkapkan tentang indikator yang digunakan untuk pengambilan keputusan. Studi pustaka juga dilakukan untuk mengetahui kemampuan teknologi informasi yang akan diterapkan dalam sistem.

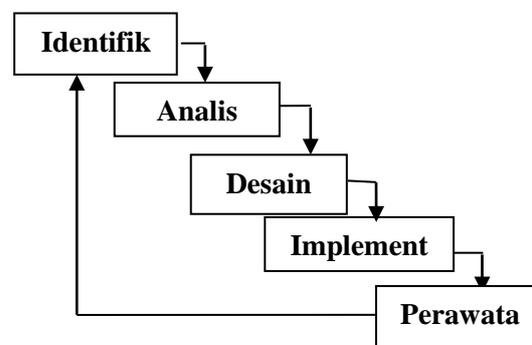
3.2 Metode Pengembangan Sistem

Dalam pengembangan sistem ini penulis menggunakan tahapan atau kajian SDLC (*Systems Development Life Cycle*) atau sering juga disebut Metode *Waterfall*. Didalam metode ini dijelaskan bahwa suatu proses pengembangan perangkat lunak dilakukan secara berurutan, dimana setiap tahapan dipandang sebagai terus mengalir ke bawah (seperti air terjun) melewati fase-fase perencanaan (*planning*), pemodelan (*analysis*), Pengkodean (*design*), implementasi (*konstruksi*), serta pengopreasian dan perawatan.

Keuntungan pengembangan dengan metode *waterfall* adalah metode ini memungkinkan untuk departementalisasi dan kontrol. proses pengembangan model fase satu per satu, sehingga kesalahan-kesalahan yang mungkin terjadi dapat diminimalisir. Sedangkan Kerugian menggunakan metode *waterfall* adalah tidak memungkinkan untuk banyak refleksi atau revisi jika terjadi kesalahan. Karna setelah aplikasi ini dalam tahap pengujian, sangat sulit untuk kembali dan

mengubah sesuatu yang tidak terdokumentasi dengan baik dalam tahap konsep. (Ismy, 2016).

Berikut adalah gambar pengembangan SDLC :



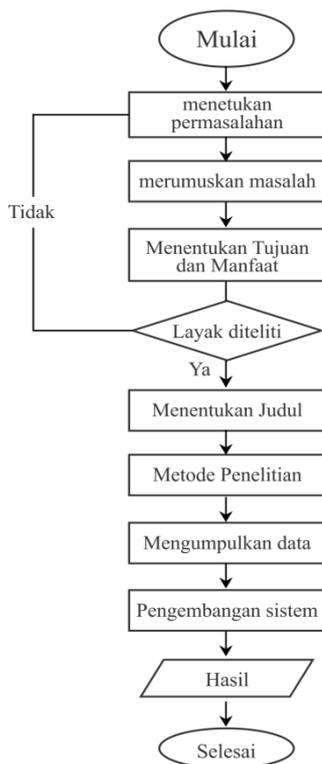
Gambar 3. *Waterfall*

- a. Perencanaan
Pada tahap ini pengembang memerlukan perencanaan yang bertujuan untuk mendefinisikan tujuan dan ruang lingkup pengembangan, memahami masalah-masalah yang bisa diselesaikan melalui pengembangan sistem untuk selanjutnya masuk pada tahap analisis.
- b. Analisis
Analisis adalah mempelajari masalah, peluang, dan solusi yang mungkin diterapkan untuk pemecahan masalah termasuk mendefinisikan kebutuhan system, spesifikasi kebutuhan perangkat lunak dan perangkat keras yang diperlukan dalam pengembangan sistem.
- c. Desain
Pada tahap ini sistem dideskripsikan secara detail dan menyeluruh, membuat skema pengembangan sistem serta *user interface* yang akan digunakan pada *E-tourism Islamic Center Tulang Bawang Barat*.
- d. Implementasi
Implementasi merupakan tahap uji coba (*testing*) aplikasi yang sudah dibuat berdasarkan design sistem. Pada tahap ini, sistem pertama kali dikembangkan untuk mengetahui hasil yang diperoleh dan mengetahui masalah serta perbaikan apa yang harus dilakukan.

- e. Perawatan
Pengoperasian dan perawatan sistem merupakan tahap akhir dari metode *waterfall* yang terakhir. Pengoperasian dilakukan oleh pengguna yang ditunjuk untuk menjaga sistem tetap mampu beroperasi secara benar. Dan sistem yang sudah berjalan harus dilakukan perawatan bertujuan untuk memastikan bahwa sistem yang digunakan oleh pihak pengguna benar-benar telah stabil dan terbebas dari error dan bug.

3.3 Kerangka Pikir Penelitian

Diagram alir sistem adalah bagan yang menunjukkan arus pekerjaan secara keseluruhan dari sistem. Berikut ini adalah kerangka berfikir yang telah dibuat :



Gambar 4. Flowchart

- a. Menentukan Permasalahan
Menentukan permasalahan penelitian merupakan hal penting, karena sebuah penelitian akan dilakukan apabila sudah diketahui masalahnya. Dalam penelitian ini penulis mengemukakan masalah yang terjadi belum adanya website tulang

bawang barat yang di khususkan pada pariwisata Islamic Center Masjid Agung Tulang Bawang Barat.

- b. Merumuskan masalah
Dalam hal ini penulis menyatakan secara tersurat pertanyaan penelitian apa saja yang perlu dijawab atau dicarikan jalan pemecahan masalahnya. merumuskan masalah merupakan suatu penjabaran dari identifikasi masalah dan pembatasan masalah yang akan diteliti.
- c. Menentukan Tujuan dan Manfaat
Agar tidak terjadi kesalah pahaman maka penulis menentukan tujuan dan maanfaat dari penelitian ini. Tujuan merupakan hasil yang akan dicapai dari penelitian ini sedangkan manfaat adalah dampak dari pencapaian tujuan tersebut. Tujuan dan manfaat ini juga menjadi bahan pertimbangan apakah penelitian tersebut layak dilakukan atau tidak.
- d. Menentukan judul
Dalam penelitian ini penulis mengambil judul “Aplikasi *E-tourism* Tempat Ibadah dan Wisata Islamic Center Tulang Bawang Barat” diharapkan dengan judul tersebut dapat dilihat apa maksud dan tujuan dari sebuah penelitian yang akan dilakukan.

- e. Metode Penelitian
Metode Penelitian merupakan tata cara bagaimana suatu penelitian akan dilaksanakan. Metode penelitian ini sering dikatakan dengan prosedur penelitian atau teknik penelitian, mengumpulkan informasi atau data serta melakukan investigasi terhadap data yang telah didapatkan tersebut.

- f. Mengumpulkan data
Kegiatan mengumpulkan data merupakan hal yang tidak boleh salah dilakukan dalam sebuah penelitian, karena akan mempengaruhi hasil dan kesimpulan dari penelitian tersebut. Dalam penelitian ini penulis menggunakan tiga metode pengumpulan data yaitu metode observasi, metode wawancara dan metode pustaka.

g. Pengembangan sistem
Pada tahap ini penulis menggunakan tahapan atau kajian SDLC (*Systems Development Life Cycle*) atau biasa disebut dengan *waterfall*. Karena dengan kajian ini kesalahan dapat diminimalisir karena setiap tahapan dilakukan satu-persatu dan berurutan.

h. Hasil
Setelah semua tahapan dilakukan Penulis menjelaskan hasil analisis dari penelitian, menjawab tujuan dari penelitian dan pengaruh yang ditimbulkan sebagai dasar untuk merumuskan saran.

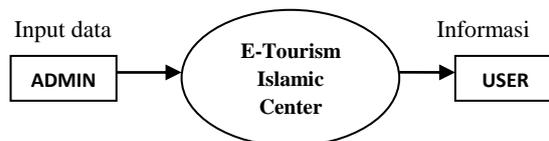
4 PEMBAHASAN

4.1 Perancangan Sistem

Diagram arus data adalah suatu model untuk menggambarkan asal data, tujuan data serta proses apa yang terjadi dalam suatu sistem. Dalam perancangan sistem ini, penulis menggunakan beberapa alat bantu untuk menjelaskan proses pendataan yang dilakukan pada Kabupaten Tulang Bawang Barat. Adapun tahap dalam proses tersebut adalah sebagai berikut :

4.1.1 Diagram Konteks (Context Diagram)

Gambaran umum (secara garis besar) sistem yang akan dibuat. Dari diagram konteks terdapat dua pengguna sistem yaitu admin dan user, seperti terlihat pada gambar 5 dibawah ini :

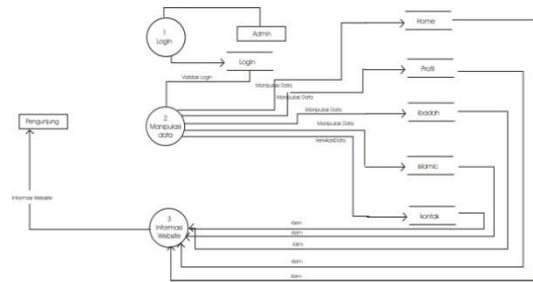


Gambar 5. Diagram Konteks

4.1.2 DFD (Data Flow Diagram)

Metode untuk membuat rancangan sebuah sistem yang mana berorientasi pada alur data yang bergerak pada sebuah sistem nantinya dan bagaimana rancangan dari sistem pengembangan membuat sebuah dokumen dapat dilihat pada gambar DFD yang terbagi menjadi tiga level DFD yaitu DFD level 0, DFD level 1, dan DFD level 2. Berikut

gambaran sistem ditunjukkan pada DFD level 0 berikut ini :

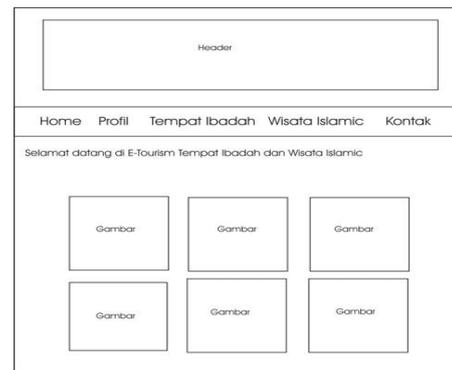


Gambar 6. DFD Level 0

Pada DFD level 0 ini terdapat dua entitas yaitu admin sebagai pengelola sistem dan user sebagai pengguna, yang dapat melihat informasi dari sistem, pada entitas admin terdapat beberapa alir data yaitu data login, data obyek wisata. User disini dapat melihat informasi obyek wisata.

4.1.3 Rancangan Antarmuka

4.1.3.1 Rancangan Halaman Utama



Gambar 7. Rancangan Halaman Utama

4.1.3.2 Rancangan Halaman Profil



Gambar 8. Rancangan Halaman Profil

4.1.3.3 Rancangan Tembat Ibadah

Header	
Home Profil Tempat Ibadah Wisata Islamic Kontak	
Tempat Ibadah Tulang Bawang Barat	
Gambar	Berisi Informasi Tempat Ibadah
Gambar	Berisi Informasi Tempat Ibadah
Gambar	Berisi Informasi Tempat Ibadah

Gambar 9. Rancangan Tempat Ibadah

4.1.3.4 Rancangan Kontak

Header	
Home Profil Tempat Ibadah Wisata Islamic Kontak	
Kontak	
Nama	<input type="text"/>
Email	<input type="text"/>
Pesan	<input type="text"/>
<input type="button" value="Kirim"/>	

Gambar 10. Rancangan Kontak

4.2 Tampilan Website

4.2.1 Tampilan Halaman Utama

Pada halaman utama ini akan tampil saat pengunjung pertama kali mengunjungi website.



Gambar 11. Halaman Utama

4.2.2 Tampilan Halaman Profil

Pada halaman Profil berisi profil tempat ibadah dan wisata Islamic center di Tulang Bawang



Gambar 12. Halaman Profil

4.2.3 Tampilan Halaman Tempat Ibadah

Pada halaman ini berisi berita-berita tempat ibadah Islamic center informasi yang akan ditampilkan.



Gambar 13. Halaman Profil

4.2.4 Tampilan Halaman Kontak

Pada halaman ini pengunjung dapat mengirimkan pesan mengenai informasi yang ingin ditanyakan.



Gambar 14. Halaman Kontak

5 SIMPULAN DAN SARAN

5.1 Simpulan

Setelah melakukan pengamatan secara langsung terhadap website Pariwisata Islamic Center Tulang Bawang Barat, maka dapat disimpulkan bahwa :

- a. Dengan adanya aplikasi E-Tourism tempat ibadah dan wisata Islamic Center Tulang Bawang Barat dapat memberikan informasi secara global tentang adanya tempat dimana dapat beribadah sekaligus berwisata di Islamic Center Tulang Bawang Barat yang sangat menarik bagi wisatawan dan tak kalah dengan tempat-tempat wisata lain.
- b. Dengan akses informasi secara Online yang di peroleh begitu cepat dan mudah, sangat memungkinkan bagi wisatawan tertarik datang ke Islamic Center Tulang Bawang Barat.

5.2 Saran

Dari hasil penelitian yang telah di lakukan maka di dapatkan hal-hal yang perlu di perhatikan serta memberikan saran-saran sebagai berikut :

- a. Untuk mendapatkan hasil yang sempurna diharapkan adanya perhatian dari pemerintah daerah Tulang Bawang Barat untuk ikut andil dalam memperkenalkan tempat-tempat wisata di Islamic Center Tulang Bawang Barat.
- b. Dengan dibangunnya website diharapkan ada yang memantau perkembangan dan memelihara website serta dikembangkan lagi sesuai dengan perkembangan Teknologi Informasi.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] arsul. (2015). Jurnal Teknik Elektro dan Komputer . *E-tourism kabupaten pulau morotai* .
- [2] Effendi, I. B. (2014). Rancang Bangun Sistem Informasi Geografis Persebaran Lokasi Obyek Priwisata berbasis WEB dan Mobile Android (Studi Kasus di Dinas Pariwisata Kabupaten Gianyar).

- [3] Fransiskus Lasomar, H. W. (2015). Rancang Bangun Portal WEB Pariwisata MalukuTenggara.
- [4] Ilham Ishak, N. S. (2016). Sistem Informasi Profil Berbasis WEB Sebagai Media Promosi pada Waterboom Kota Ternate.
- [5] Ismy, I. (2016). *Perbedaan metode Waterfall dan Metode SDLC*. Ismyindry.blogspot.co.id.
- [6] Mangkey, H. (2015). E-tourism Kota Tomohon Menggunakan HTML5.
- [7] Raharjo, B. (2012). *Modul Pemrograman Web html, Php dan MySql*.
- [8] Utari, D. B. (2015). E-Tourism Warisan Budaya Kota Semarang Dengan Memanfaatkan Web Service.

Redaksi :
Research Of Information Technology Universitas Bandar Lampung
Gedung Business Center Lt. 2
Jl. Zainal Abidin No. 26 Bandar Lampung
Telp. 0721 - 774626
e-Mail : explorer.rit@ubl.ac.id