

## ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM PENAGIHAN PEMBAYARAN UNIT LOKASI PADA PT. KITITA ALAMI DI BANDARJAYA PLAZA LAMPUNG TENGAH

**Wina Aprini\*<sup>1</sup>**

*\*<sup>1</sup>Program Studi Sistem Informasi  
Fakultas Ilmu Komputer  
Universitas Bandar Lampung  
Jl. Zainal Abidin Pagar Alam No. 26  
Labuhan Ratu Bandar Lampung 35142*

### **Abstract**

*PT Kitita Alami merupakan perusahaan swasta nasional yang usahanya bergerak dibidang jasa developer dan kontraktor. Saat ini PT Kitita Alami mendapat kepercayaan dari Pemerintah Daerah Lampung Tengah untuk merevitalisasi pasar tradisional Bandarjaya menjadi pasar dengan fasilitas moderen, yang kini bernama Bandarjaya Plaza. Dalam hal ini, produk yang dipasarkan oleh PT Kitita Alami berupa unit usaha berdagang, seperti ruko, toko, kios maupun los. Ada beberapa cara yang diterapkan untuk memasarkan unit usahanya kepada calon pedagang yang berminat memiliki lokasi berdagang di Bandarjaya Plaza, yaitu sistem penjualan secara tunai dan kredit. Adapun sistem pengolahan data, laporan dan informasi pada PT Kitita Alami masih dilakukan secara semi komputerisasi, proses pengolahan data belum terprogram menyeluruh, pencatatan buku besar (berkas) masih menggunakan program aplikasi Microsoft Word dan pengolahan data penjumlahan menggunakan program aplikasi Microsoft Excel. Sistem tersebut kurang efektif, akan mengakibatkan resiko-resiko yang tidak diinginkan seperti kesalahan pencatatan, dan keterlambatan laporan, maka diperlukan sistem baru yang mampu mengolah data pemesanan unit usaha. Sehingga dapat memberikan suatu informasi yang lebih akurat, efektif dan efisien dan dapat mencapai hasil kerja yang berkualitas tinggi sesuai dengan target yang diinginkan.*

*Keywords : Program Aplikasi ,Informasi ,Sistem Informasi .*

### **1. PENDAHULUAN**

Ilmu pengetahuan dan teknologi sangat berperan dalam menunjang aktivitas kerja diberbagai bidang. Kemajuan teknologi berdampak pada semua aspek kehidupan manusia yang berhubungan dengan dunia informasi dan teknologi. Salah satu bentuk perkembangan teknologi adalah komputer. Komputer sangat berperan dalam penyajian informasi yang tepat, akurat dan lebih aman. Komputer sangat potensial untuk dijadikan sarana pengembangan teknologi informasi yang lebih baik bersamaan dengan permintaan dan kebutuhan dalam proses memperoleh informasi yang dibutuhkan. Informasi dibutuhkan oleh pihak instansi atau perusahaan dalam mengambil suatu keputusan yang tepat untuk mengatur manajemennya. Informasi yang berkualitas akan berpengaruh dalam modus kerja di suatu instansi atau perusahaan.

PT Kitita Alami selaku pengembang Bandarjaya Plaza, yang merupakan satu-satunya

pasar tradisional dengan fasilitas moderen dan terbesar di Lampung Tengah. Dalam hal ini, produk yang dipasarkan oleh PT Kitita Alami berupa unit usaha berdagang, seperti ruko, toko, kios maupun los. Bandarjaya Plaza terletak di Jln. Proklamator Ruko No.1 Bandarjaya Plaza Lampung Tengah. Ada beberapa cara yang diterapkan untuk memasarkan unit usahanya kepada calon pedagang yang berminat memiliki lokasi berdagang di Bandarjaya Plaza, yaitu sistem penjualan secara tunai dan kredit. Dan saat ini Bandarjaya Plaza lebih memfokuskan pada pembangunan Revitalisasi Pasar khususnya Pasar Tradisional di dalam pelaksanaannya perusahaan ini mendapatkan usahanya melalui tender proyek.

Sistem yang ada masih dilakukan secara semi komputerisasi, proses pengolahan data belum terprogram menyeluruh, pencatatan buku besar (berkas) masih menggunakan program aplikasi *Microsoft Word* dan pengolahan data penjumlahan menggunakan program aplikasi *Microsoft Excel*. Sistem tersebut kurang efektif, akan

mengakibatkan resiko-resiko yang tidak diinginkan seperti kesalahan pencatatan, dan keterlambatan laporan, maka diperlukan sistem baru yang mampu mengolah data pemesanan unit usaha. Sehingga dapat memberikan suatu informasi yang lebih akurat, efektif dan efisien serta dapat mencapai hasil kerja yang berkualitas tinggi sesuai dengan target yang diinginkan.

#### a. Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas, maka permasalahan dalam penelitian ini adalah bagaimanakah pengelolaan masalah pelayanan informasi, jumlah penjualan, keterlambatan / tunggakan bayaran serta pembuatan laporan, sebagai pengganti dari sistem yang lama.

#### b. Batasan Masalah

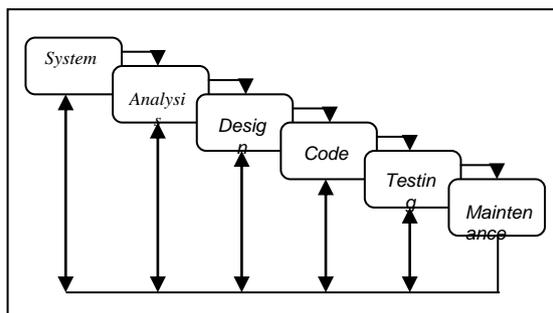
Sistem dibuat hanya membahas masalah yang berhubungan dengan pembayaran unit lokasi secara kredit, dan informasi jumlah penjualan, keterlambatan/tunggakan bayaran serta pembuatan laporan, sebagai pengganti dari sistem yang lama.

#### c. Metode Pengumpulan Data

- Wawancara
- Pengamatan

#### d. Metode Pengembangan Sistem

Metode pengembangan system yang digunakan pada penelitian ini adalah sebagai berikut:



Gambar 1.1 Metode Pengembangan Sistem

## 2. LANDASAN TEORI

### a. Pengertian Sistem

Menurut Jogiyanto, H.M (2001:2) Sistem adalah kumpulan dari elemen-elemen yang berinteraksi untuk mencapai suatu tujuan tertentu.

Sistem menurut Mulyadi (2001:2) adalah “sekelompok unsur yang erat berhubungan satu dengan yang lainnya, yang berfungsi bersama-sama untuk mencapai suatu tujuan tertentu. Jadi sistem adalah satu kesatuan dari beberapa elemen yang saling berinteraksi untuk mencapai tujuan tertentu”.

Sistem pada dasarnya adalah suatu kerangka atau kelompok unsur yang saling berhubungan erat satu dengan yang lainnya, disusun sesuai dengan suatu bentuk yang menyeluruh dan berfungsi bersama-sama untuk mencapai tujuan tertentu. Sistem diciptakan untuk menangani proses yang berulang kali atau secara rutin terjadi. Setiap sistem terdiri dari suatu proses, struktur sistem merupakan unsur-unsur yang membentuk sistem tersebut. Sedangkan proses sistem menjelaskan cara kerja setiap unsur sistem tersebut dalam mencapai tujuan sistem. Setiap sistem merupakan bagian dari sistem lain yang lebih besar disebut supra sistem dan terdiri dari beberapa sistem disebut subsistem. Pengertian tersebut dapat disimpulkan bahwa sistem merupakan suatu ruang kerja yang terdiri dari komponen-komponen yang saling berinteraksi atau berhubungan satu sama lain untuk mencapai tujuan tertentu.

### b. Karakteristik Sistem

Menurut Jogiyanto (2001:3) suatu sistem mempunyai karakteristik atau sifat-sifat tertentu :

1. **Komponen Sistem (*Component*)**  
Suatu sistem terdiri dari jumlah komponen yang saling berinteraksi, membentuk suatu kesatuan.
2. **Batasan sistem (*Boundary*)**  
Merupakan daerah yang membatasi antara suatu sistem dengan sistem yang lainnya atau dengan lingkungan luarnya.
3. **Lingkungan Luar Sistem (*Environment*)**  
Suatu sistem yang ada diluar batas sistem dan mempengaruhi operasi sistem.
4. **Penghubung Sistem (*Interface*)**  
Merupakan media penghubung antara satu subsistem dengan subsistem yang lainnya.
5. **Masukan Sistem (*Input*)**  
Merupakan energi yang dimasukkan ke dalam sistem berupa perawatan (*maintenance input*) dan masukan signal (*signal input*).
6. **Keluaran Sistem (*Output*)**

Merupakan suatu energi atau bahan yang diolah dan diklasifikasikan menjadi keluaran dan berguna dan sisa pembuangan.

7. Pengolahan Sistem (*Process System*)  
Suatu sistem dapat mempunyai suatu bagian pengolah yang akan merubah masukan menjadi keluaran.
8. Sasaran Sistem (*Objective System*)  
Suatu sistem pasti mempunyai tujuan (*goal*) atau sasaran (*objective*), yaitu agar dapat tercapainya cara kerja atau kinerja yang efektif dan efisien.

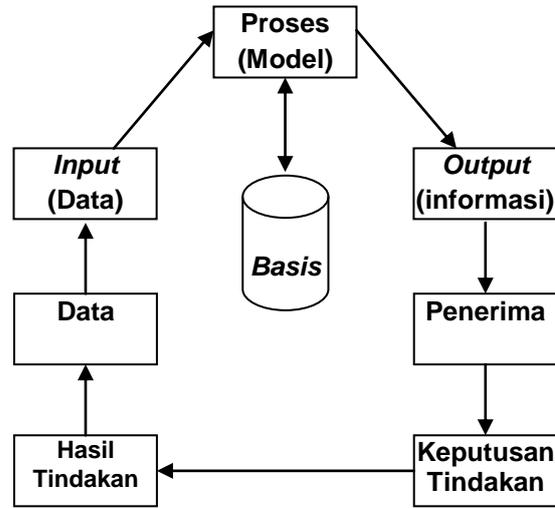
**c. Pengertian Data**

Menurut Fathansyah (2002:2) data adalah “representasi fakta dunia nyata yang mewakili suatu objek seperti manusia (pegawai, siswa, pembeli, pelanggan, barang, hewan, peristiwa, konsep, keadaan, dan sebagainya), yang direkam dalam bentuk angka, huruf, simbol, teks, gambar, bunyi, atau kombinasinya”.

**d. Basis Data**

Basis data (*Database*) adalah suatu susunan atau kumpulan data operasional lengkap dari suatu organisasi atau perusahaan yang diorganisir atau dikelola dan disimpan secara terintegrasi atau terhubung dengan menggunakan metode tertentu menggunakan komputer sehingga mampu menyediakan informasi optimal yang diperlukan pemakainya. Sedangkan sistem basis data adalah suatu sistem menyusun dan mengelola *record-record* menggunakan komputer untuk menyimpan atau merekam serta memelihara data operasional sebuah perusahaan sehingga mampu menyediakan informasi yang optimal guna pengambilan keputusan.

**e. Siklus Informasi**



Gambar 2.1 Siklus Informasi

**f. Pengertian Kredit**

Pengertian penjualan kredit menurut Mulyadi (2001) adalah “penjualan suatu barang atau jasa yang tidak langsung menghasilkan kas, tetapi menimbulkan piutang yang dalam jangka waktu tertentu piutang tersebut akan terealisasi menjadi kas”.

**g. Entity Relationship Diagram (ERD)**

*Entity Relationship Diagram* (ERD) adalah kumpulan suatu model jaringan kerja yang mendeskripsikan hubungan antara penyimpanan dalam DFD, karena itu ERD berbeda dengan DFD. Dengan ERD kita dapat menguji dengan mengabaikan proses yang harus dilakukan. Tujuan utama dari penggambaran ERD adalah menunjukkan objek-objek data (*entity*) dan *relationship* yang ada pada objek-objek tersebut.

**h. Diagram Alir Data (Data Flow Diagram)**

*Data Flow Diagram* (DFD) adalah suatu *network* yang menggambarkan suatu sistem komputerisasi, manualisasi atau gabungan dari keduanya, yang penggambarannya disusun dalam bentuk kumpulan komponen sistem yang saling berhubungan sesuai dengan aturan mainnya. DFD digunakan untuk menggambarkan suatu sistem yang telah ada atau sistem baru yang akan dikembangkan secara logika tanpa mempertimbangkan lingkungan fisik dimana data tersebut mengalir dan akan disimpan. DFD juga dapat menggambarkan arus data di dalam sistem dengan terstruktur dan jelas.

**i. Kamus Data**

Kamus data adalah sekumpulan elemen-elemen atau simbol-simbol yang digunakan untuk membantu dalam menggambarkan atau mengidentifikasi setiap *field-field* atau *file* di dalam sistem.

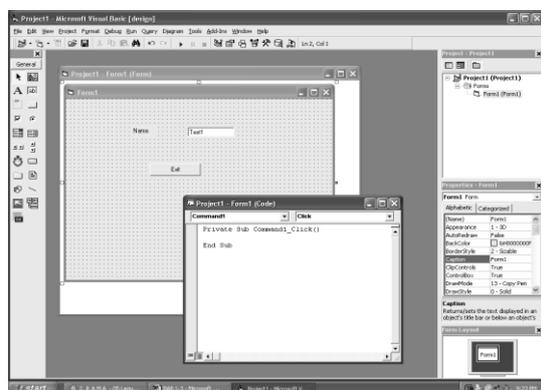
Normalisasi adalah suatu teknik yang menstrukturkan data dalam cara-cara tertentu untuk membantu atau mencegah timbulnya masalah yang berhubungan dengan data dalam basis data.

Kunci yang digunakan dalam normalisasi antara lain :

1. Calon Kunci (*Candidate Key*)  
Atribut di dalamnya relasi yang biasanya mempunyai nilai unik.
2. Kunci Alternatif (*Alternatif Key*)  
Kunci kandidat yang tidak terpakai sebagai *Primary Key* atau atribut untuk menggantikan kunci utama
3. Kunci Utama (*Primary Key*)  
*Candidate Key* yang dipilih untuk mengidentifikasi tuple secara unik dalam relasi.
4. Kunci Tamu (*Foreign Key*)  
Atribut dengan domain yang sama yang menjadi kunci utama sebuah relasi, tetapi pada relasi lain atribut tersebut hanya sebagai atribut biasa.

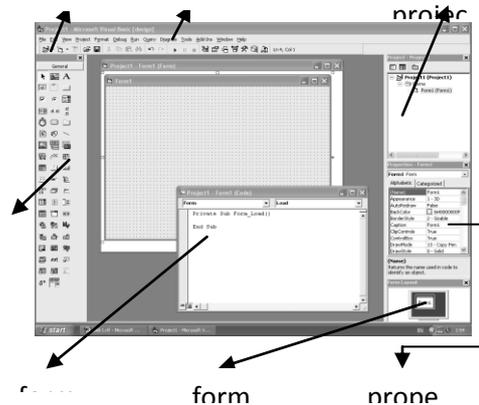
**j. Proyek dalam Visual basic**

Berikut ini adalah tampilan proyek didalam Visual Basic:



Gambar 2.2 Proyek Dalam Visual Basic

**k. Tampilan Microsoft Visual Basic 6.0**



Gambar 2.3 Tampilan Visual Basic 6.0

**l. Microsoft Access 2003**

“Microsoft Access 2003 merupakan salah satu program pengolahan data base yang mengolah berbagai jenis data dengan pengoprasian yang mudah. Dengan Microsoft Access kita dapat melakukan proses penyortiran , pengaturan data, pembuatan table data serta pembuatan laporan kegiatan sehari-hari.” (Andi 2000 : 3)

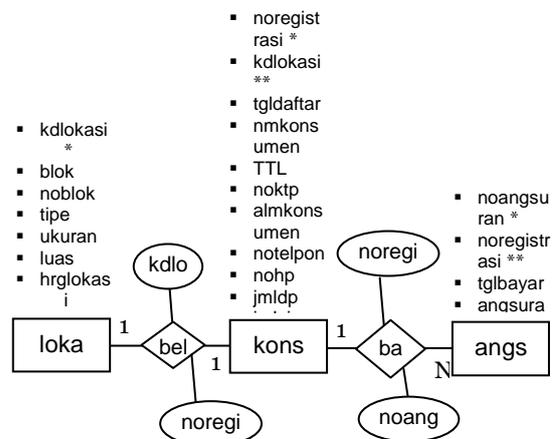
**3. METODE PENELITIAN**

**b. Metode pengumpulan data**

Metode pengumpulan data pada penelitian ini dilakukan dengan cara wawancara dan pengamatan.

**c. Analisis data**

**1. Entity Relationships Diagram (ERD)**



Keterangan:

\* : Primary key (kunci utama)

- \*\* : Foreign key (kunci tamu)
- N : One to many (satu ke banyak)
- 1 : One to one (satu ke satu)

**d. Perancangan Sistem**

**1. Rancangan Masuk**

Berikut ini adalah tampilan dari rancangan antarmuka Halaman Masuk:

**Gambar 3.1** Rancangan Antarmuka Halaman Masuk

**2. Rancangan Output Laporan Data Konsumen**

Berikut ini adalah tampilan dari rancangan antarmuka Halaman Output Laporan Data Konsumen:

PT KITITA ALAMI - Developer and Contractor								
Jl. Proklamator No. 01 Bandar Jaya Plaza Telp. 0725-5288735								
Laporan Data Konsumen Bandar Jaya Plaza								
NO REGISTRASI	NAMA KONSUMEN	TGL DAFTAR	BLOK	NO	TIPE KAWLING	UKURAN	LUAS	HARGA Rp

Bandar Jaya,  
Administrasi,

**Gambar 3.2** Rancangan Antarmuka Halaman Output Laporan Data Konsumen

**3. Rancangan Output Laporan Data Pembayaran**

Berikut ini adalah tampilan dari rancangan antarmuka Halaman Output Laporan Data Pembayaran:

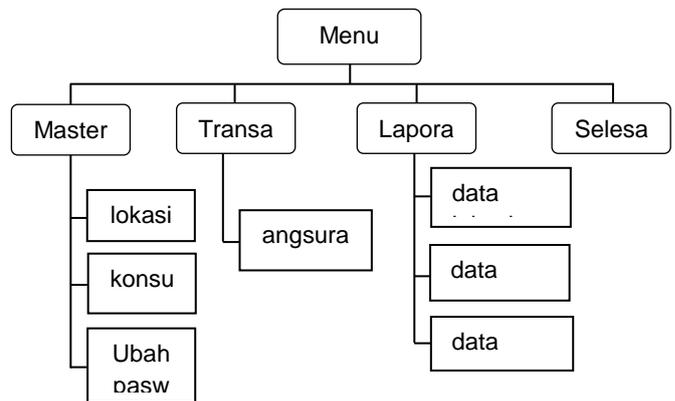
PT KITITA ALAMI - Developer and Contractor								
Jl. Proklamator No. 01 Bandar Jaya Plaza Telp. 0725-5288735								
Laporan Data Angsuran Konsumen Tahun :								
NO REG	NAMA KONSUMEN	LOKASI	HARGA Rp	JML DP Rp	ANGSURAN			
					NOMOR	TANGGAL	JUMLAH Rp	KE
<b>Total</b>								

Bandar Jaya,  
Administrasi,

**Gambar 3.3** Rancangan Antarmuka Halaman Output Laporan Data Pembayaran

**4. Rancangan Menu Aplikasi**

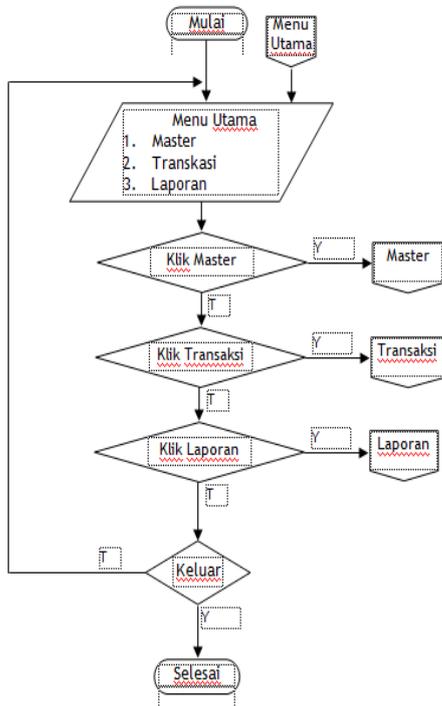
Berikut ini adalah rancangan menu aplikasi:



**Gambar 3.4** Diagram Rancangan Menu Aplikasi

**5. Flowchart Menu Utama**

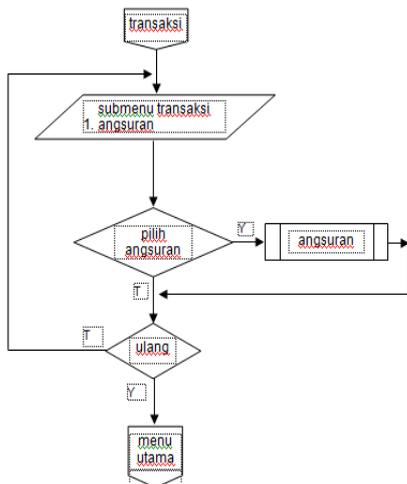
Berikut ini adalah Flowchart yang menggambarkan kegiatan di Menu Utama.



Gambar 3.5 Flowchart Menu Utama

6. Flowcart Submenu Transaksi

Berikut ini adalah Flowchart yang menggambarkan kegiatan di Submenu Transaksi.



Gambar 3.6 Flowchart Submenu Kegiatan

7. Perangkat Keras Sistem yang diusulkan

Perangkat keras yang digunakan pada program aplikasi ini mempunyai spesifikasi minimal sebagai berikut.

- a) Processor Intel P3 733;

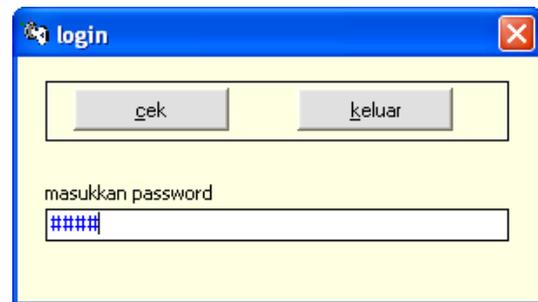
- b) VGA 16 MB;
- c) RAM 128 MB;
- d) Harddisk 20 GB;
- e) SVGA monitor 15";
- f) CD room;
- g) Keyboard dan mouse standar;
- h) Printer standar.

Spesifikasi hardware di atas merupakan spesifikasi standar yang digunakan penulis, penggunaan hardware di bawah spesifikasi di atas dapat mengakibatkan program aplikasi tidak berjalan optimal.

e. Implementasi Sistem

1. Password

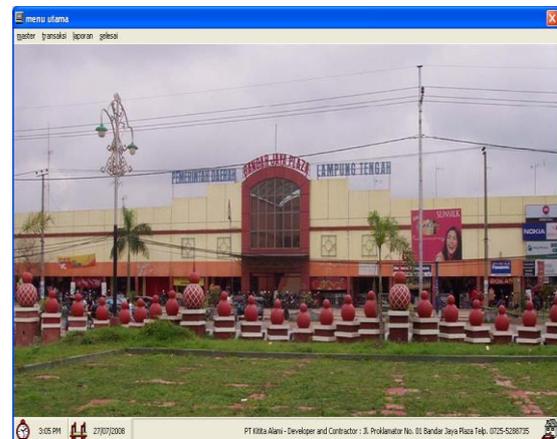
Saat pertama dijalankan, program aplikasi ini menampilkan password seperti gambar berikut ini.



Gambar 3.7 Tampilan Login

2. Menu Utama

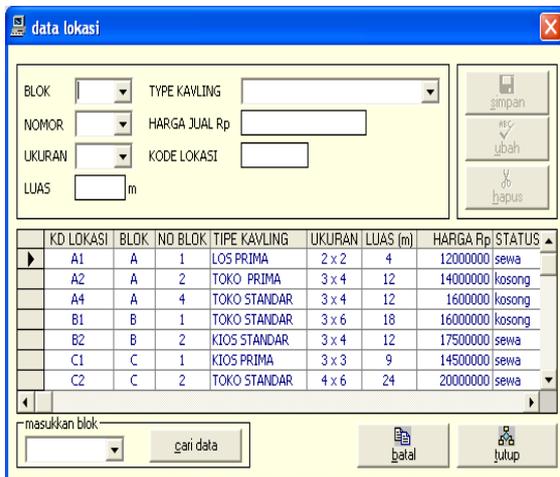
Pada menu utama terdapat empat submenu menu utama, yaitu master, transaksi, laporan, dan selesai. Operator dapat memilih submenu yang ada dengan cara mengkliknya. Adapun tampilan menu utama seperti gambar berikut ini.



Gambar 3.8 Tampilan Menu Utama

### 3. Program Lokasi

Setelah tampilan program lokasi aktif, operator memilih blok dan nomor blok pada isian yang tersedia dan secara otomatis kode lokasi akan ditampilkan. Jika kode lokasi tersebut belum ada pada *database*, operator memasukkan ukuran lokasi, luas, tipe kavling, dan harga kemudian mengklik tombol **simpan** untuk menyimpannya. Dan jika kode lokasi tersebut ada pada *database*, secara otomatis ditampilkan data ukuran lokasi, luas, tipe kavling, dan harga. Untuk mengubah data, operator langsung mengganti data yang telah ditampilkan tersebut dan mengklik tombol **ubah** atau mengklik tombol **hapus** untuk menghapus data. Tampilan program lokasi ini seperti pada gambar berikut ini.



Gambar 3.9 Tampilan Program Lokasi

### 4. Program Angsuran

Program angsuran menampilkan tanggal sesuai dengan tanggal komputer, dan nomor angsuran ditampilkan terurut berdasarkan urutan tahun dan bulan komputer secara otomatis. Untuk menambah data, operator memilih blok dan nomor blok pada isian yang tersedia dan secara otomatis kode lokasi, tipe kavling, harga, nomor registrasi, nama konsumen, sisa pembayara, angsuran ke, dan jumlah angsurannya kemudian mengklik tombol **simpan**, selanjutnya akan ditampilkan bukti pembayaran seperti Gambar 4.9.

Jika operator akan memperbaiki data, operator memasukkan nomor angsuran yang telah ada pada *database* dan akan ditampilkan data angsuran yang telah disimpan sebelumnya. Untuk mengubah data, operator langsung mengganti data yang telah ditampilkan tersebut dan mengklik

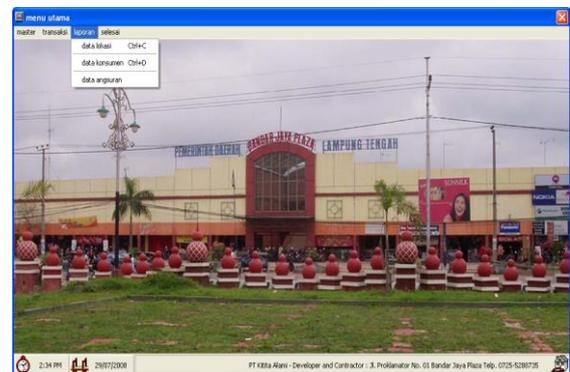
tombol **ubah**, dan untuk menghapus data, operator dapat mengklik tombol **hapus**.



Gambar 3.10 Tampilan Program Angsuran

### 5. Submenu Laporan

Pada submenu laporan terdapat laporan data lokasi, konsumen, dan angsuran. Untuk menampilkan program tersebut operator dapat mengklik pada tulisan program yang dimaksud atau menggunakan *shortcut*.



Gambar 3.11 Tampilan Submenu Laporan

### 6. Laporan Data Lokasi

Contoh hasil laporan data lokasi

PT KITITA ALAMI - Developer and Contractor  
J. Proklamator No. 01 Bandar Jaya Plaza Telp. 0725-5288735

Laporan Data Lokasi Bandar Jaya Plaza

KODE	BLOK	NO	TIPE KAVLING	UKURAN	LUAS	HARGA Rp	STATUS LOKASI
A1	A	1	LOS PRIMA	2x2	4 m	12.000.000	sewa
A2	A	2	TOKO PRIMA	3x4	12 m	14.000.000	kosong
B1	B	1	TOKO STANDAR	3x6	18 m	16.000.000	kosong
B2	B	2	KIOS STANDAR	3x4	12 m	17.500.000	sewa
C1	C	1	KIOS PRIMA	3x3	9 m	14.500.000	sewa
C2	C	2	TOKO STANDAR	4x6	24 m	20.000.000	sewa
D1	D	1	TOKO UTAMA	3x4	12 m	18.500.000	sewa
D2	D	2	KIOS PRIMA	3x4	12 m	12.000.000	kosong
D3	D	3	TOKO PRIMA	3x6	18 m	14.000.000	kosong
E1	E	1	TOKO STANDAR	3x3	9 m	15.000.000	kosong
A4	A	4	TOKO PRIMA	3x4	12 m	17.000.000	sewa
A3	A	3	LOS PRIMA	3x3	9 m	17.000.000	sewa

Bandar Jaya, 21/10/2008  
Administrasi,

Gambar 3.12 Tampilan Laporan Data Lokasi

7. Laporan Data Konsumen

PT KITITA ALAMI - Developer and Contractor  
J. Proklamator No. 01 Bandar Jaya Plaza Telp. 0725-5288735

Laporan Data Konsumen Bandar Jaya Plaza

NO REGISTRASI	NAMA KONSUMEN	TGL DAFTAR	BLOK	NO	TIPE KAVLING	UKURAN	LUAS	HARGA Rp
A1/BJP	Suyono	2006/2008	A	1	LOS PRIMA	2x2	4 m	12.000.000
B2/BJP	Masitoh	2006/2008	B	2	KIOS STANDAR	3x4	12 m	17.500.000
C1/BJP	Purwanto	2006/2008	C	1	KIOS PRIMA	3x3	9 m	14.500.000
C2/BJP	Masitoh	2006/2008	C	2	TOKO STANDAR	4x6	24 m	20.000.000
D1/BJP	Wernan Setiawan	2006/2008	D	1	TOKO UTAMA	3x4	12 m	18.500.000
A4/BJP	derek	1408/2008	A	4	TOKO PRIMA	3x4	12 m	17.000.000
A3/BJP	wina	1408/2008	A	3	LOS PRIMA	3x3	9 m	17.000.000

Bandar Jaya, 21/10/2008  
Administrasi,

Gambar 3.13 Tampilan Laporan Data Konsumen

8. Tampilan Laporan data Angsuran Bulanan

PT KITITA ALAMI - Developer and Contractor  
J. Proklamator No. 01 Bandar Jaya Plaza Telp. 0725-5288735

Laporan Data Angsuran Konsumen Tahun : 2008

NO REK	NAMA KONSUMEN	LOKASI	HARGA Rp	JML DIP Rp	ANGSURAN				
					NOREKOR	TANGGAL	JUMLAH Rp		
A1/BJP	Suyono	A1	12.000.000	3.000.000	2008090001	2006/2008	375.000	1 diti	24 brdan
					2008070006	1087/2008	375.000	2 diti	24 brdan
					2008080011	2987/2008	375.000	3 diti	24 brdan
					2008080013	1488/2008	375.000	4 diti	24 brdan
					2008090016	1689/2008	375.000	5 diti	24 brdan
					2008090017	1689/2008	375.000	6 diti	24 brdan
					2008090018	1689/2008	375.000	7 diti	24 brdan
					2008090019	1689/2008	375.000	8 diti	24 brdan
					2008090020	1689/2008	375.000	9 diti	24 brdan
					2008090021	1689/2008	375.000	10 diti	24 brdan
					2008090022	1689/2008	375.000	11 diti	24 brdan
					2008090023	1689/2008	375.000	12 diti	24 brdan
					2008090024	1689/2008	375.000	13 diti	24 brdan
					2008090025	1689/2008	375.000	14 diti	24 brdan
2008090026	1689/2008	375.000	15 diti	24 brdan					
2008090027	1689/2008	375.000	16 diti	24 brdan					
A3/BJP	wina	A3	17.000.000	2.000.000	2008080012	1488/2008	625.000	1 diti	24 brdan
A4/BJP	derek	A4	17.000.000	2.500.000	2008080015	1488/2008	604.167	1 diti	24 brdan
B2/BJP	Masitoh	B2	17.500.000	7.000.000	2008090002	2006/2008	175.000	1 diti	60 brdan
					2008070007	1087/2008	175.000	2 diti	60 brdan
C1/BJP	Purwanto	C1	14.500.000	4.000.000	2008090003	2006/2008	437.500	1 diti	24 brdan
					2008070008	1187/2008	437.500	2 diti	24 brdan
C2/BJP	Masitoh	C2	20.000.000	2.000.000	2008090004	2006/2008	500.000	1 diti	36 brdan
					2008070009	1187/2008	500.000	2 diti	36 brdan
					2008070010	1187/2008	500.000		

Gambar 3.14 Tampilan Laporan Data Angsuran Bulanan

4. KESIMPULAN DAN SARAN

a. Kesimpulan

Berdasarkan hasil dan pembahasan, kesimpulan dari laporan ini sebagai berikut.

1. Sistem pembayaran angsuran PT Kitita Alami Kantor Cabang Bandarjaya yang berjalan, dicatat pada kertas dan bukti transaksi. Hasil laporan diperoleh dengan merekap kembali bukti-bukti transaksi tersebut setiap hari oleh karyawan.
2. Perancangan dan pembuatan sistem informasi ini menggunakan *Microsoft Visual Basic 6*, *Microsoft Access database*, dan *Crystal Report* untuk pembuatan laporan. Penggunaan *software* tersebut, menghasilkan program aplikasi yang mudah digunakan oleh *user* dan fasilitas keamanan program (*password*).
3. Sistem informasi ini memiliki fasilitas untuk proses manipulasi data seperti penambahan, perbaikan, hapus data, dan pencarian data yang mudah dioperasikan oleh operator. Sedangkan laporan pembayaran angsuran dapat dengan mudah dan cepat diperoleh, sehingga memudahkan perusahaan dalam mengontrol pembayaran konsumen dan transaksi masuknya kas.

b. Saran

Saran penulis pada laporan ini sebagai berikut.

1. PT Kitita Alami Kantor Cabang Bandarjaya diharapkan dapat mengimplementasikan sistem informasi ini untuk memudahkan pekerjaan karyawan dan mempercepat pembuatan laporan angsuran konsumen.
2. Sistem informasi ini perlu dipertimbangkan menjadi sistem *client server*, sehingga memudahkan pembagian pekerjaan karyawan pada setiap divisi. Dan diharapkan dapat mengintegrasikan sistem administrasi lainnya, seperti kepegawaian dan penggajian karyawan

DAFTAR PUSTAKA

1. Fathansyah, 2002, *Basis Data*, Informatika, Bandung.
2. Hartono, Jogiyanto. 2001, *Analisis & Desain Sistem Informasi Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktek Aplikasi Bisnis*, Andi Offset, Yogyakarta.

3. Kurniadi, Adi. 2000, *Pemrograman Microsoft Visual Basic 6.0*, PT. Elex Media Komputindo, Jakarta.
4. Leman, 1997, *Metodologi Pengembangan Sistem Informasi*, PT. Elex Media Komputindo, Jakarta.
5. LPKBM Madcoms Madiun, 2000, *Panduan Lengkap Microsoft Access*, Andi Offset, Yogyakarta.
6. Madcoms, 2002, *Database Visual Basic 6.0* dengan *Crystal Report*, Andi Offset, Yogyakarta.
7. M. Agus J. Alam. 2000, *Manajemen Database dengan Microsoft Visual Basic 6.0*. PT. Elex Media Komputindo. Jakarta.
8. Mulyadi, 2001, *Sistem Akutansi*, Salemba Empat, Jakarta.
9. Tim. 2006, *Panduan Penyusunan dan Penulisan Karya Ilmiah*, STMIK Teknokrat, Bandar Lampung.