

EXPERT

Jurnal Sistem Informasi



PENGGUNAAN METODE ANALISIS HISTORIS UNTUK MENENTUKAN ANGGARAN PRODUKSI.

Dedi Darwis, Tika Yusiana

PROTOTYPE SISTEM PENUNJANG KEPUTUSAN PENENTUAN KELAYAKAN GUDANG PENERIMAAN PUPUK PUSRI DENGAN METODE SIMPLE ADDITIVE WEIGHING (SAW).

Sushanty Saleh, Toni Fedrik

ANALISIS SISTEM INFORMASI PENGAWAS KEAMANAN DAN KESEHATAN MAKAN PADA DINAS KESEHATAN KOTA BANDAR LAMPUNG.

Deppi Linda

RANCANG BANGUN APLIKASI VISUALISASI KAMUS BAHASA LAMPUNG BERBASIS ANDROID.

Indera

APLIKASI KOMITE SEKOLAH BERBASIS SMS NOTIFIKASI UNTUK ADMINISTRASI PEMBAYARAN KOMITE.

Fenty Ariani

PEMETAAN SEBARAN MENARA TELEKOMUNIKASI SELULER BERSAMA BERBASIS GIS (GEOGRAPHIC INFORMATION SYSTEM) DI WILAYAH KOTA BANDARLAMPUNG.

TaqwanThamrin, Wiwin Susanty

ISSN : 2088-5555

Write To Be Experts

Judul	Hal
PENGGUNAAN METODE ANALISIS HISTORIS UNTUK MENENTUKAN ANGGARAN PRODUKSI.	42 – 51
PROTOTYPE SISTEM PENUNJANG KEPUTUSAN PENENTUAN KELAYAKAN GUDANG PENERIMAAN PUPUK PUSRI DENGAN METODE <i>SIMPLE ADDITIVE WEIGHING (SAW)</i> .	52 – 59
ANALISIS SISTEM INFORMASI PENGAWAS KEAMANAN DAN KESEHATAN MAKAN PADA DINAS KESEHATAN KOTA BANDAR LAMPUNG.	60 – 68
RANCANG BANGUN APLIKASI VISUALISASI KAMUS BAHASA LAMPUNG BERBASIS ANDROID.	69 – 75
APLIKASI KOMITE SEKOLAH BERBASIS SMS NOTIFIKASI UNTUK ADMINISTRASI PEMBAYARAN KOMITE.	76 – 84
PEMETAAN SEBARAN MENARA TELEKOMUNIKASI SELULER BERSAMA BERBASIS GIS (<i>GEOGRAPHIC INFORMATION SYSTEM</i>) DI WILAYAH KOTA BANDAR LAMPUNG.	85 – 92

Fakultas Ilmu Komputer
Universitas Bandar Lampung

JMSIT	Volume 06	Nomor 02	Lampung Desember 2016	ISSN 2088-5555
-------	-----------	----------	--------------------------	-------------------

TIM PENYUNTING

Ketua Tim Redaksi:

Taqwan Thamrin,ST,M.Sc

Penyunting Ahli

Mustofa Usman, Ph.D

Dr.Iing Lukman,M.Sc.

Usman Rizal, ST.,MMSI

Penyunting:

Fenty Ariani,S.Kom,M.Kom

Wiwin Susanty,S.Kom,M.Kom

Ayu Kartika Puspa,S.Kom,M.TI

Erlangga,S.Kom,M.Kom

Pelaksana Teknis:

Prima Khoirul Aini, S.Kom

Alamat Penerbit/Redaksi:

Pusat Studi Teknologi Informasi

Fakultas Ilmu Komputer

Universitas Bandar Lampung

Gedung Business Center Lt.2

Jl,Zainal Abidin Pagar Alam No.26

Bandar Lampung

Telp.0721 – 774626

Email: Journal.expert@ubl.ac.id

APLIKASI KOMITE SEKOLAH BERBASIS SMS NOTIFIKASI UNTUK ADMINISTRASI PEMBAYARAN KOMITE

Fenty Ariani

Program Studi Sistem Informasi

Fakultas Ilmu Komputer Universitas Bandar Lampung

Jl. ZA. Pagar Alam No. 26 Labuhan Ratu Bandar Lampung Telp. (0721).774626

Email : fenty.ariani@ubl.ac.id

ABSTRAK

SMKN 1 Tanjungsari adalah salah satu sekolah menengah kejuruan negeri dibawah Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan Lampung Selatan. Dalam menunjang proses belajar mengajar, setiap siswa diwajibkan memberikan dana administrasi sekolah yang disebut dengan dana Komite Sekolah. Dana Komite Sekolah ini dibayarkan setiap awal semester ganjil maupun genap sebelum proses belajar mengajar. Pembayaran komite sekolah pada SMKN 1 Tanjungsari saat ini belum memiliki sistem yang dapat mengolah proses administrasi pembayaran. Pembayaran komite dilakukan menggunakan buku manual dan pencarian data masih menggunakan sistem manual, sehingga diperlukan suatu sistem informasi yang dapat membantu menyelesaikan permasalahan tersebut. selain itu diperlukan adanya sistem informasi yang dapat menyampaikan informasi pembayaran dan tunggakan kepada wali murid. Penelitian ini bertujuan untuk mengimplementasikan fungsi SMS Notifikasi menggunakan SMS Gateway sebagai media penyampaian informasi agar menghasilkan sistem yang dapat mempermudah petugas administrasi pembayaran komite sekolah dalam melakukan proses administrasi pembayaran dan memberikan informasi tunggakan pembayaran kepada wali murid.

Kata Kunci : Administrasi, pembayaran komite, SMKN 1 Tanjungsari, SMS Notifikasi, SMS Gateway.

1. PENDAHULUAN

Perubahan teknologi informasi dan komunikasi yang semakin maju mempengaruhi terjadinya perkembangan dalam segala aspek, termasuk diantaranya dalam aspek dunia pendidikan. Dalam dunia pendidikan saat ini, pekerjaan guru dan staff tata usaha sekolah telah dipengaruhi oleh kemajuan teknologi informasi (komputerisasi), baik untuk keperluan belajar mengajar maupun untuk keperluan data administrasi dan laporan pembayaran komite sekolah. Hal ini terjadi karena teknologi komputerisasi dapat memberikan manfaat kemudahan, ketepatan dan kecepatan dalam pengolahan suatu data bagi para penggunanya.

SMKN 1 Tanjungsari adalah salah satu sekolah menengah kejuruan negeri dibawah Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan Lampung Selatan. Dalam menunjang proses belajar mengajar, setiap siswa diwajibkan memberikan dana administrasi sekolah yang disebut dengan dana Komite Sekolah. Pembayaran komite sekolah pada SMKN 1 Tanjungsari saat ini belum memiliki sistem yang dapat mengolah data pembayaran komite sekolah secara tepat, mudah dan efisien. Pembayaran komite masih dilakukan menggunakan buku manual. Permasalahan yang terjadi adalah ketika siswa melakukan pembayaran secara bersamaan, petugas administrasi pembayaran komite merasa kesulitan karena banyaknya data yang harus dikelola dan pencarian data masih menggunakan sistem manual (konvensional). Permasalahan yang lain adalah banyaknya siswa yang melakukan tunggakan pembayaran sehingga diperlukan waktu yang lama

juga untuk melakukan peringatan satu persatu kepada siswa maupun orangtua/wali siswa tersebut, sehingga diperlukan suatu sistem yang dapat membantu menyelesaikan permasalahan-permasalahan tersebut.

Berdasarkan permasalahan tersebut, penulis akan melakukan penelitian dengan judul “**Aplikasi Komite Sekolah Berbasis SMS Notifikasi untuk Administrasi Pembayaran Komite**”. Diharapkan dengan membangun sebuah aplikasi ini dapat mempermudah petugas administrasi pembayaran komite sekolah dalam mengolah data pembayaran serta lebih efisien dalam mendapatkan laporan pembayaran dan laporan tunggakan pembayaran. Selain itu juga diberikan kemudahan dalam memberikan informasi tunggakan pembayaran kepada orangtua/wali murid dengan adanya SMS Notifikasi ini.

1.1 Identifikasi Masalah

Dari analisa yang dilakukan, identifikasi masalah yang muncul dalam penelitian ini adalah :

- Sistem konvensional kurang efisien karena membutuhkan waktu yang lama pada saat proses pencarian dan administrasi pembayaran. Petugas administrasi pembayaran komite sekolah kesulitan dalam memonitoring banyaknya siswa yang melakukan tunggakan pembayaran untuk diberikan informasi tunggakan pembayaran.
- Belum adanya aplikasi yang dapat memberikan kemudahan terhadap pemberian informasi tunggakan pembayaran kepada wali murid dan

mengelola administrasi pembayaran secara tepat, mudah dan lebih efisien.

1.2 Batasan Masalah

- Penelitian ini dilakukan menggunakan pendekatan *SMS Gateway* sebagai SMS Notifikasi pada pemrograman Java Dekstop.
- Penelitian ini hanya memfokuskan pada administrasi pembayaran yaitu proses pembayaran komite sekolah, laporan pembayaran, laporan tunggakan pembayaran dan pemberian informasi tunggakan pembayaran kepada orangtua/wali murid.
- Penelitian ini hanya dilakukan pada SMKN 1 Tangjungsi.

1.3 Rumusan Masalah

Rumusan masalah yang dibahas dalam penelitian ini adalah “Apakah aplikasi pembayaran komite sekolah berbasis SMS notifikasi dapat mempermudah petugas pembayaran dalam proses administrasi pembayaran komite dan menyampaikan informasi tunggakan pembayaran kepada orangtua/wali murid yang memiliki tunggakan pembayaran?”

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan yang ingin dicapai dari penelitian ini adalah untuk mempermudah petugas administrasi pembayaran komite sekolah dalam melakukan proses administrasi pembayaran dan memberikan informasi tunggakan pembayaran komite sekolah kepada orangtua/wali murid.

1.5 Manfaat Penelitian

- Manfaat Praktis dari perancangan aplikasi ini diharapkan dapat mempermudah proses administrasi pembayaran komite sekolah.
- Manfaat Teoritis dari penelitian ini diharapkan dapat memahami lebih lanjut mengenai penerapan *SMS Gateway* sebagai SMS notifikasi pada sebuah aplikasi.
- Manfaat Kebijakan dari penelitian ini diharapkan dapat dijadikan acuan pustaka bagi penulis lain.

2. LANDASAN TEORI

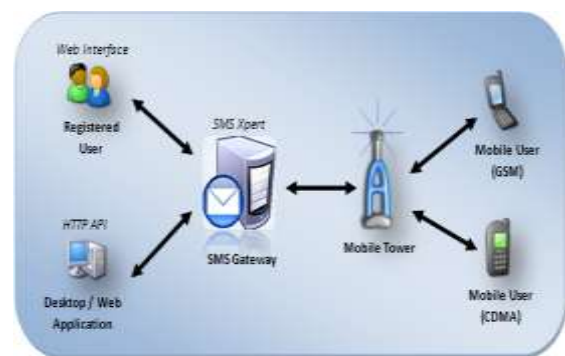
Adapun penelitian terkait dengan penelitian ini yaitu:

- Penelitian yang dilakukan oleh Erinawati [2012] dengan judul “Pembangunan Sistem Informasi Pembayaran Sekolah Pada Sekolah Menengah Atas (SMA) Negeri 1 Rembang Berbasis Web”. Hasil dari penelitian ini adalah sistem dapat mempermudah transaksi pembayaran antara siswa dengan petugas pembayaran. Sistem informasi pembayaran sekolah ini juga memaksimalkan pekerjaan petugas agar target penyampaian informasi, ketelitian, maupun volume pekerjaan dapat ditangani lebih efisien dan efektif.

- Penelitian yang dilakukan oleh Fristant, dkk [2014] dengan judul “Rancang Bangun Sistem Informasi Pembayaran Sumbangan Pembinaan Pendidikan (Spp) dan Insidental Pada Sekolah Menengah Kejuruan Muhammadiyah Tinatar Punung”. Hasil penelitian ini yaitu dengan Sistem Informasi Pembayaran Spp dan Insidental Siswa Pada Smk Muhammadiyah Tinatar Punung, pengelolaan data pembayaran menjadi lebih mudah dan akurat, karena pengelolaan pembayaran menggunakan sistem yang terkomputerisasi.
- Penelitian yang dilakukan oleh W. Yoni, R.K. Berliana. [2014]. “ Rancang Bangun Sistem Informasi Akademik dan Presensi Siswa berbasis SMS Gateway pada SDN Tulakan III” adapun hasil dari penelitian ini, yaitu : Orang Tua Siswa Lebih Mudah Untuk Mengetahui Nilai Ujian Tengah Semester, Ujian Akhir Semester dan Presensi sehingga orang tua dapat mengontrol perkembangan putra putrinya tanpa harus datang ke sekolah serta dapat meningkatkan hubungan baik antara sekolah dan orang tua.

SMS Gateway

Merupakan sebuah aplikasi yang merubah proses SMS dari mobile equipment ke PC atau laptop, SMS layaknya fitur di telepon selular tetapi ada perbedaan dari segi fitur dan fungsi yang bisa dibuat berdasarkan kebutuhan bisnis. [Purnamasari, 2010]. Layanan *SMS Gateway* menyediakan layanan dari *phone to computer* atau dari *computer to phone*. Layanan *SMS Gateway* memungkinkan untuk melakukan registrasi melalui perangkat *mobile* ke suatu *website/situs* [Marziah Karch, 2010:58].



Gambar 1. SMS Gateway

SMS Gateway merupakan teknologi SMS yang dapat diintegrasikan dengan berbagai aplikasi sesuai dengan kebutuhan. Fitur-fitur yang ada seperti *SMS broadcast*, *SMS autoreply*, *SMS auto send* yang banyak digunakan untuk menunjang berbagai kegiatan. Manfaat yang dapat diperoleh dari menggunakan *SMS Gateway* yaitu mengetahui

presensi melalui perangkat mobile (*autoreply*), mengirimkan informasi sekolah ke seluruh penghuni sekolah (*broadcast*) dan manfaat lainnya.

Gammu

Adalah sebuah aplikasi *cross-platform* yang digunakan untuk menjembatani/ mengomunikasikan antara database SMS Gateway dengan SMS devices. Aplikasi Gammu berupa *daemon* yang berjalan secara *background*. Setiap saat, gammu memonitor *sms devices* dan *database sms gateway*. Saat ada sms masuk ke *sms devices*, maka gammu langsung memindahkannya ke dalam *inbox* dalam *database sms gateway*. Sebaliknya saat aplikasi pengirim SMS memasukkan sms ke dalam *outbox* dalam *database sms gateway*, maka gammu mengirimkannya melalui *sms devices*, dan memindahkan sms ke *sent item* dalam *database*.

3. METODOLOGI PENELITIAN

3.1 Metode Penelitian

Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode *deskriptif kualitatif*, dimana proses penelitian dimulai dengan menyusun asumsi dasar dan aturan berpikir yang akan digunakan dalam penelitian. Asumsi dan aturan berpikir tersebut selanjutnya diterapkan secara sistematis dalam pengumpulan dan pengolahan data untuk memberikan penjelasan dan argumentasi. Penelitian kualitatif banyak diterapkan dalam penelitian historis atau deskriptif. [Hasibuan, 2007].

3.2 Teknik Pengumpulan Data

Untuk mendapatkan gambaran secara umum maka penulis menggunakan beberapa teknik dalam pengumpulan data yaitu :

3.2.1 Observasi

Tujuan observasi adalah mendeskripsikan setting yang dipelajari, aktifitas-aktifitas yang berlangsung, orang-orang yang terlibat dalam aktifitas, dan makna kejadian di lihat dari perspektif mereka yang terlihat dalam kejadian yang diamati tersebut. Metode ini merupakan suatu kegiatan yang berujuan untuk memperoleh informasi yang diperlukan dengan cara melakukan pengamatan dan pencatatan dengan penijauan ke perusahaan atau instansi tertentu. Penulis menggunakan metode ini dalam pengumpulan data sekunder pada proses administrasi pembayaran komite sekolah yang ada pada SMKN 1 Tangjungsari.

3.2.2 Wawancara (Interview)

Metode ini adalah proses komunikasi atau interaksi untuk mengumpulkan data dan informasi dengan cara melakukan tanya jawab antara peneliti dan pengurus pembayaran komite sekolah yaitu Bapak Sukiran, S.Pd. beliau merupakan *key informan* yang mengetahui alur jalannya proses administrasi pembayaran komite sekolah yang ada pada SMKN 1 Tangjungsari, dengan tujuan untuk mendapatkan

informasi yang berhubungan dengan data yang dibutuhkan dalam penelitian ini. Berikut ini adalah daftar pertanyaan wawancara sebelum dan sesudah menggunakan aplikasi.

3.2.3 Studi Pustaka (Library Research)

Penelitian kepustakaan ini dilakukan dengan membaca dan mempelajari buku dan jurnal yang berhubungan dengan penelitian ini, data yang diperoleh dari penelitian sebelumnya dan dari berbagai sumber di internet yang berhubungan dengan permasalahan yang akan dibahas dalam penelitian ini.

3.3 Analisis Sistem Berjalan

Berdasarkan hasil observasi dan wawancara yang telah dilakukan dengan narasumber, yaitu pengurus pembayaran komite sekolah Bapak Sukiran, S.Pd. beliau merupakan *key informan* yang mengetahui alur jalannya proses administrasi pembayaran komite sekolah yang ada pada SMKN 1 Tangjungsari. Maka di peroleh gambaran mengenai sistem pembayaran komite sekolah yang berjalan yaitu sebagai berikut :

Proses pembayaran dilakukan dengan cara pembukuan. saat siswa melakukan pembayaran dengan menyerahkan buku kwitansi dan uang pembayaran, petugas administrasi pembayaran komite mencari data siswa yang melakukan pembayaran didalam buku data pembayaran kemudian mencatat data pembayaran ke dalam buku data pembayaran dan buku kwitansi milik siswa. Data pembayaran tersebut akan direkap ke dalam aplikasi Microsoft Office Excel setiap pertengahan semester dan akhir semester untuk dilaporkan kepada pihak Tata Usaha dan Kepala Sekolah.

Hasil Wawancara Sebelum Menggunakan Sistem

Berikut ini adalah hasil wawancara sebelum menggunakan Aplikasi Informasi Komite Sekolah :

Tabel 3.3 Hasil wawancara sebelum menggunakan aplikasi

No	Pertanyaan	Hasil
1	Seberapa sering ditemukan kendala saat melakukan proses pembayaran Komite Sekolah secara manual ?	Sering ditemukan kendala seperti saat terdapat beberapa siswa yang membayar, petugas harus mencari data siswa satu

		<p>persatu untuk mencatat data pembayaran, sedangkan siswa yang membayar terkadang berbeda kelas dan jurusan sehingga petugas menghabiskan banyak waktu untuk mencari data siswa. petugas juga kesulitan saat menyortir data siswa yang sudah lunas ataupun yang masih memiliki tunggakan, karena petugas harus merekap dan menghitung jumlah pembayaran pada masing-masing siswa dengan cara manual.</p>
2	<p>Berapa kali anda melakukan kesalahan saat mengelola data pembayaran secara manual ?</p>	<p>Tidak ada kesalahan, karena petugas mengelola data pembayaran dengan teliti.</p>
3	<p>Berapa lama waktu yang anda butuhkan saat melakukan pencarian</p>	<p>Waktu yang dibutuhkan dalam mencari data siswa adalah kurang lebih 1 s/d 3 menit</p>

	<p>data siswa secara manual ?</p>	
4	<p>Berapa lama waktu yang anda butuhkan untuk melakukan proses pembayaran Komite Sekolah secara manual ?</p>	<p>Waktu yang dibutuhkan untuk melakukan proses pembayaran adalah kurang lebih 5 menit</p>
5	<p>Bagaimana tingkat kesulitan dalam mendapatkan laporan pembayaran dan laporan tunggakan secara manual ?</p>	<p>Sulit dan sedikit merepotkan karena petugas harus merekap dan menghitung jumlah pembayaran pada masing-masing siswa terlebih dahulu, kemudian merekap data tersebut.</p>
6	<p>Bagaimana menurut anda tahapan proses pemberian teguran secara manual ?</p>	<p>Kurang efisien karena proses pemberian teguran membutuhkan beberapa tahapan. dari perhitungan pembayaran masing-masing siswa, pemanggilan siswa yang memiliki tunggakan dan kemudian pemberian surat kepada wali murid.</p>
7	<p>Bagaimana pekerjaan</p>	<p>Sedikit merepotkan</p>

	anda saat mengelola data pembayaran secara manual ?	karena seluruh proses pembayaran masih dilakukan secara manual sehingga petugas kesulitan dalam memberikan laporan rekapan pembayaran kepada pihak tata usaha dan kepala sekolah.
--	---	---



Gambar 2. Tampilan Halaman Login

Kebutuhan Hardware (Perangkat Keras)

1. PC (Processor Intel® Coleron® CPU 887 @ 1.50 Ghz, RAM 2 GB)
2. Modem Huawei E3131A
3. SIM Card All Operator
4. Keyboard + Mouse Standar

Kebutuhan Software (Perangkat Lunak)

1. Sistem Operasi Windows 7 ultimate (32-bit)
2. NetBeans 7.0
3. XAMPP 3.0.12
4. GAMMU 1.32.0
5. Google Chrome untuk akses localhost.

4. HASIL PENELITIAN

4.1 Tampilan Antar Muka Pengguna

Di dalam penjelasan program ini dijelaskan tentang alur pembuatan dan kegunaan program yang dibuat beserta tampilan desain. Berikut ini tampilan halaman yang ada dalam program yang dibuat :



Gambar 3. Tampilan Halaman Home



Gambar 4. Tampilan Halaman Data Petugas



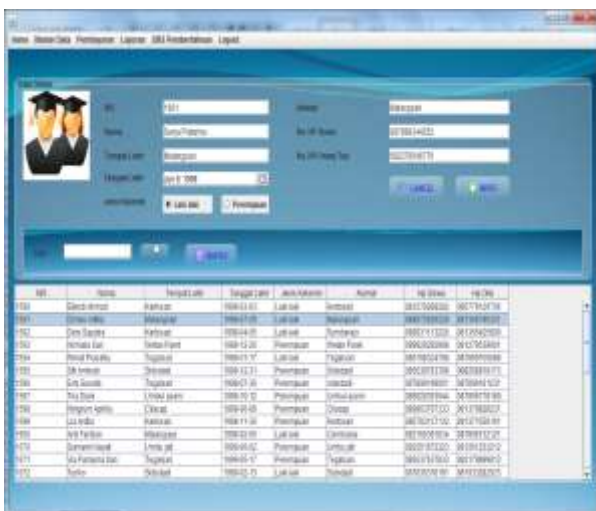
Gambar 7. Tampilan Halaman Data Kelas



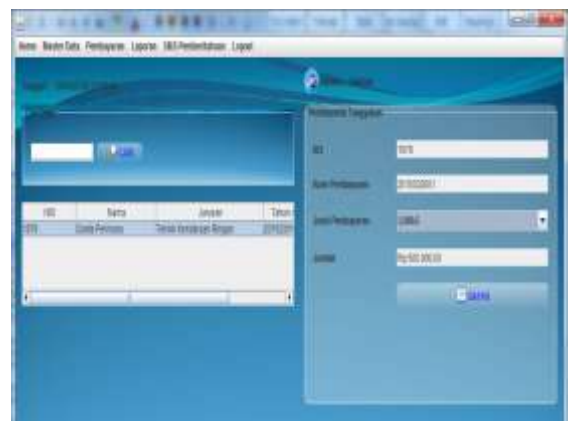
Gambar 5. Tampilan Halaman Data Komite



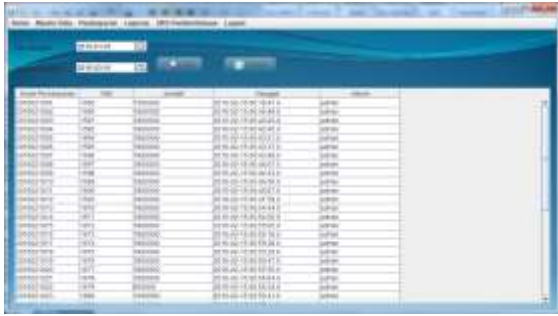
Gambar 8. Tampilan Halaman Pembayaran Komite



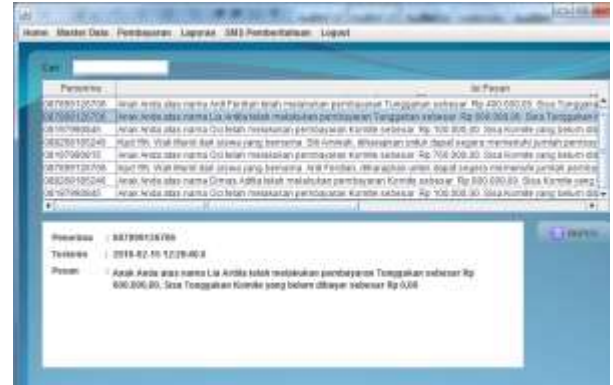
Gambar 6. Tampilan Halaman Data Siswa



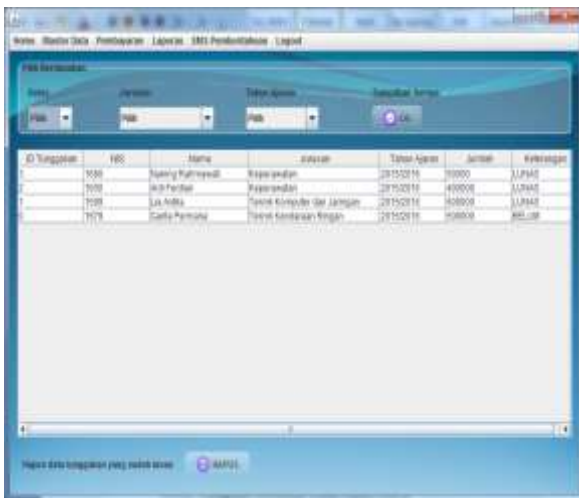
Gambar 9. Tampilan Halaman Laporan Tunggakan



Gambar 10. Tampilan Halaman Laporan Pembayaran



Gambar 13. Tampilan Halaman Pesan Terkirim



Gambar 11. Tampilan Halaman Laporan Tunggakan



Gambar 12. Tampilan Halaman Lihat Status Bayar

4.2 Hasil Wawancara Sesudah menggunakan Aplikasi

Tabel 4.2 Wawancara sesudah menggunakan aplikasi

No	Pertanyaan	Hasil
1	Seberapa sering ditemukan kendala saat melakukan proses pembayaran SPP/Dana Komite Sekolah menggunakan aplikasi ?	Berdasarkan hasil dari dilakukannya proses pembayaran menggunakan aplikasi tidak ditemukan kendala.
2	Komponen apa saja yang tidak tepat saat dijalankan ?	Tidak ada, semua komponen tepat saat dijalankan.
3	Berapa kali anda melakukan kesalahan saat melakukan proses pembayaran menggunakan aplikasi ?	Setiap kali proses pembayaran dijalankan, aplikasi dapat mengeksekusi perintah dengan benar namun sesekali terjadi kesalahan saat memasukan data. Hal ini mungkin dikarenakan kurang teliti

		dalam input data.
4	Berapa lama waktu yang anda butuhkan saat melakukan pencarian data siswa menggunakan aplikasi ?	Waktu yang dibutuhkan untuk mencari data siswa kurang lebih 1-10 detik.
5	Berapa lama waktu yang dibutuhkan aplikasi untuk melakukan proses pembayaran Dana Komite Sekolah ?	Waktu yang dibutuhkan untuk melakukan proses pembayaran komite kurang lebih 1 menit.
6	Bagaimana tingkat kesulitan dalam mendapatkan laporan pembayaran dan laporan tunggakan menggunakan aplikasi ?	Penggunaan aplikasi ini dapat meminimalisir kesulitan dan mempermudah petugas dalam mendapatkan laporan pembayaran dan laporan tunggakan, karena untuk mendapatkan laporan tersebut petugas tidak perlu menginput kembali data . Hal ini dapat meminimalisir kesalahan dan lebih efisien dari segi waktu.
7	Bagaimana menurut anda tahapan proses pemberian	Dengan menggunakan aplikasi ini, proses pemberian teguran

	teguran menggunakan aplikasi ?	memang menjadi lebih mudah dan efisien, namun masih ada sedikit kekhawatiran terhadap penyampaian informasi menggunakan sms, dikarenakan pihak wali murid yang belum terbiasa dengan penerimaan informasi melalui sms.
8	Bagaimana pekerjaan/tugas anda dalam menyelesaikan administrasi pembayaran setelah menggunakan aplikasi ?	Dengan menggunakan aplikasi ini petugas menjadi sangat terbantu dalam menyelesaikan tugas administrasi pembayaran . Dari mulai pencarian data siswa yang menjadi lebih mudah dan cepat sehingga dapat mempersingkat waktu yang digunakan, proses pembayaran yang tidak perlu mencatat kedalam kwitansi dan buku pembayaran , rekap laporan yang mudah didapatkan

		serta pemberian teguran kepada wali murid dari siswa yang memiliki tunggakan pembayaran .
--	--	---

5. KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil wawancara sebelum dan sesudah menggunakan aplikasi yang telah dilakukan, maka dapat disimpulkan bahwa aplikasi komite sekolah dapat memberikan kemudahan bagi petugas administrasi pembayaran dalam melakukan proses administrasi pembayaran komite dan menyampaikan informasi tunggakan pembayaran kepada orangtua/wali murid yang memiliki tunggakan pembayaran.

5.2 Saran

Berdasarkan kesimpulan terhadap hasil penelitian yang telah dilakukan pada bagian pembayaran komite sekolah di SMKN 1 Tanjungsari maka saran yang ingin penulis sampaikan adalah :

Diharapkan bagi pihak sekolah untuk melakukan *back up* data setiap akhir bulan agar dapat meminimalisir resiko keamanan data.

- a. Diharapkan bagi pihak sekolah untuk melakukan *maintenance* terhadap aplikasi komite sekolah setiap tahun ajaran baru sesuai dengan kebijakan pada tahun ajaran baru yang diterapkan di sekolah.

- b. Diharapkan bagi penelitian selanjutnya agar dapat mengembangkan aplikasi komite sekolah berbasis sms notifikasi dengan menambahkan beberapa fungsi lain seperti sms *auto reply* dan fungsi tambahan lain.

6. DAFTAR PUSTAKA

- [1] Erinawati. (2012). "Pembangunan Sistem Informasi Pembayaran Sekolah Pada Sekolah Menengah Atas (SMA) Negeri 1 Rembang Berbasis Web". *Journal Speed – Sentra Penelitian Engineering dan Edukasi – Volume 4 No 4 - 2012 - ijns.org*
- [2] Fristant, Purnama, Sukadi. (2014). "Rancang Bangun Sistem Informasi Pembayaran Sumbangan Pembinaan Pendidikan (Spp) dan Insidental Pada Sekolah Menengah Kejuruan Muhammadiyah Tinatar Punung". *Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi Vol. 5 No. 1.*
- [3] Karch, Marziah.(2010). *Android for Work: Productivity for Professionals*. New York: Appress.
- [4] Purnamasari, Chindie. 2010. *Implementasi SMS Gateway Dalam Solusi Penyediaan Laporan Peserta Didik Kursus*, Bandung : Politeknik Telkom Bandung
- [5] W. Yoni, R.K. Berliana. (2013). " Rancang Bangun Sistem Informasi Akademik dan Presensi Siswa berbasis SMS Gateway pada SDN Tulakan III". *Journal On Networking and Security Vol. 2 No.4.*
- [6] Zainal A. Hasibuan 2007 *Metodologi Penelitian Pada Bidang Ilmu Komputer Dan Teknologi Informasi*, Jakarta: Universitas Indonesia.

Redaksi :
Pusat Study Teknologi Informasi (PSTI).
Gedung Business Center Lt 2
Jl. Zainal Abidin No. 26 Bandar Lampung
Telp. 0721 - 774626
SistemInformasi@ubl.ac.id



9 772088 555000